

## Catalogue des entités géographiques de la Base de données géospatiales prioritaires du Sénégal à l'échelle 1 / 50 000

### Information du catalogue

**Nom du catalogue:** Catalogue des entités géographiques de la Base de données géospatiales prioritaires du Sénégal à l'échelle 1 / 50 000

**Portée(s)**

Bâtiments et structures; Énergie; Relief et formes; Hydrographie; Zones industrielles et commerciales; Limites administratives; Limite de la couverture cartographique; Lieux d'intérêts; Toponymie; Transport; Végétation

**Type d'utilisation(s)**

Agriculture; Secteur foncier; Transport routier; Secteur socio-économique; Gestion des ressources; Sécurité et protection publique

**Numéro de version:** 1.0.0

**Date de version:** 2014-10-14

**Contact pour la ressource**

**Responsable:**

**Organisation:**

**Position:**

**Role:**

### Entités

[Agglomération](#)

[Aire D'aiguillage](#)

[Aire Protégée](#)

[Alignement D'arbres](#)

[Antenne](#)

[Arrondissement](#)

[Arrêt](#)

[Borne Frontière](#)

[Bâtiment](#)

[Carrière](#)

[Centrale Thermique](#)

[Chemin De Fer](#)

[Cimetière](#)

[Clôture](#)

[Communauté Rurale](#)

[Courbe Bathymétrique](#)

[Courbe De Niveau](#)

[Cours D'eau Simple](#)

[Département](#)

[Entité Commune](#)

[Entité Annotation](#)

[Entité Hydrographique Anthropique](#)

[Entité Nommée](#)

[Entité Obstacle Hydrographique](#)

[Figuré Du Terrain](#)

[Formation Végétale](#)

[Frontière Internationale Ou Frontière D'État](#)

[Installations De Gaz Et Hydrocarbures](#)

[Lieu D'intérêt](#)

[Lieu Fortifié](#)

[Ligne De Transmission](#)

[Ligne Électrique À Haute Tension](#)

[Localité](#)

[Marché](#)

[Mine](#)

[Pare-Feu](#)

[Piste D'envol](#)

[Point D'eau](#)

[Point D'élévation](#)

[Point Géodésique](#)

[Point Terminal](#)

[Polygone De Découpage 50K](#)

[Pont](#)

[Radier](#)

[Repère De Navigation](#)

[Ruines](#)

[Région](#)  
[Région Hydrique](#)  
[Sable](#)  
[Segment De Liaison Par Bac](#)  
[Segment Routier](#)  
[Silo](#)  
[Surface Boisée](#)  
[Surface Cultivée](#)  
[Terrain De Sports Ou Stade](#)  
[Teril](#)  
[Thème \(BS\) : Bâtiments Et Structures](#)  
[Thème \(EN\) : Énergie](#)  
[Thème \(FO\) : Relief Et Formes](#)  
[Thème \(HD\) : Hydrographie](#)  
[Thème \(IC\) : Zones Industrielles Et Commerciales](#)  
[Thème \(LA\) : Limites Administratives](#)  
[Thème \(LI\) : Limite De La Couverture Cartographique](#)  
[Thème \(LX\) : Lieux D'intérêts](#)  
[Thème \(TO\) : Toponymie](#)  
[Thème \(TR\) : Transport](#)  
[Thème \(VE\) : Végétation](#)  
[Tour](#)  
[Tranchée De Prospection](#)  
[Zone Dénudée](#)  
[Éolienne](#)

[Retour](#)

#### Entité : Agglomération

Nom	Agglomération	
Définition	Regroupement de terrains et d'établissements exploités ou aménagés pour une activité humaine à dominance résidentielle.	
	Code générique	Est abstrait
	1000009	false

#### Attributs

Nom	TAILLEAGGLO		
Définition	Étendue spatiale de la zone résidentielle et commerciale d'une ville ou d'un village.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Ville	Noyau urbanisé pour les villes principales de Dakar, Saint-Louis, Dagana, Richard Toll, Podor, Ouro Sougi, Matam, Bakel et Kidira.
	2	Petite ville	Noyau urbanisé le long d'une route nationale.
	3	Village important, Village, Hameau	Noyau urbanisé le long d'une route régionale ou départementale.

#### Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

#### Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

#### Entité : Aire d'aiguillage

Nom	Aire d'aiguillage	
Définition	Zone comportant des équipements servant à faire changer de voie un train, afin de lui attribuer une direction.	
	Code générique	Est abstrait
	5800009	false

#### Héritage (SuperType)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

#### Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

#### Entité : Aire protégée

Nom	Aire protégée

Définition	Site soumis à diverses occupations et utilisations du sol.	
	Code générique	Est abstrait
	4800009	false

### Attributs

Nom	DESIGNATION		
Définition	Désignation du lieu		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Inconnue	Désignation inconnue.
	1	Parc national	Portion de territoire qui est classée par décret à l'intérieur de laquelle la faune, la flore et le milieu naturel en général sont protégés des activités humaines.
	2	Forêt classée	Portion de territoire qui est classée par décret à l'intérieur de laquelle la faune, la flore et le milieu naturel en général sont protégés des activités humaines.
	3	Réserve	Portion de territoire qui est classée par décret à l'intérieur de laquelle la faune, la flore et le milieu naturel en général sont protégés des activités humaines.
	4	Aire marine protégée	Portion de territoire qui est classée par décret à l'intérieur de laquelle la faune, la flore et le milieu naturel en général sont protégés des activités humaines.
Nom	NOM		
Définition	Toponyme de l'aire protégée.		
Type de données	Caractère (100)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	SUPERF_KM2		
Définition	Superficie en kilomètres carrés.		
Type de données	Double		
Unité de mesure			
Valeurs			

### Héritage (SuperType)

[Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

### Entité : Alignement d'arbres

Nom	Alignement d'arbres	
Définition	Alignement d'arbres	
	Code générique	Est abstrait
	6700009	false

### Héritage (SuperType)

[Thème \(VE\) : Végétation](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

### Entité : Antenne

Nom	Antenne	
Définition	Dispositif utilisé pour émettre ou pour recevoir des ondes électromagnétiques et tout spécialement des ondes hyperfréquences et radioélectriques.	
	Code générique	Est abstrait
	1100009	false

### Attributs

Nom	TYPEANT		
Définition	Type d'antenne		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Antenne de télécommunication	Antenne utilisée pour la transmission et la réception d'ondes radio.

	2	Antenne de parabole	Structure hémisphérique, quelquefois abritée par un toit en forme de dôme, servant à concentrer les ondes reçues ou émises.
	3	Autre type d'antenne	Autre type d'antenne.

### Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

### Entité : Arrondissement

Nom	Arrondissement	
Définition	Zone délimitant une région administrative de 3e ordre de la hiérarchie administrative du Sénégal.	
	Code générique	Est abstrait
	4200009	false

### Attributs

Nom	NOM
Définition	Toponyme de l'arrondissement.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	SUPERF_KM2
Définition	Superficie en kilomètres carrés.
Type de données	Double
Unité de mesure	
Valeurs	

### Héritage (SuperType)

[Thème \(LA\) : Limites administratives](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

### Entité : Arrêt

Nom	Arrêt	
Définition	Aménagement en bordure d'un axe de transport permettant aux usagers de monter et descendre du véhicule.	
	Code générique	Est abstrait
	5900009	false

### Attributs

Nom	ORIENT		
Définition	Donne la direction d'une occurrence d'entité ponctuelle. L'orientation est mesurée dans le sens anti-horaire à partir de l'axe des X.		
Type de données	Nombre réel		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	TYPEARRET		
Définition	Moyen de transport concerné par l'arrêt.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Arrêt de train	
	2	Halte	
	3	Arrêt de bus	

### Héritage (SuperType)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

## Entité : Borne frontière

Nom	Borne frontière	
Définition	Borne géographique matérialisant le passage d'une frontière internationale.	
	Code générique	Est abstrait
	3950009	false

### Attributs

Nom	PAYS2		
Définition	Code à deux lettres (alpha-2) représentant un pays selon la norme ISO 3166-1.		
Type de données	Caractère (2)		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	GM	Gambie	Republic of Gambia
	GN	Guinée	République de Guinée
	GW	Guinée-Bissau	República da Guiné-Bissau
	ML	Mali	République du Mali
	MR	Mauritanie	République islamique de Mauritanie
	SN	Sénégal	République du Sénégal

### Héritage (SuperType)

[Thème \(LA\) : Limites administratives](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

## Entité : Bâtiment

Nom	Bâtiment	
Définition	Construction permanente ou temporaire comportant un toit et des murs.	
	Code générique	Est abstrait
	1200009	false

### Attributs

Nom	ANGLE_BAT		
Définition	Donne l'angle du bâtiment en degrés décimaux. L'orientation est mesurée dans le sens anti-horaire à partir de l'axe des X.		
Type de données	Double		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	NOM		
Définition	Nom du bâtiment.		
Type de données	Caractère (100)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	UTILISATION		
Définition	Utilisation du bâtiment.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Usage inconnu	Bâtiment dont l'utilisation n'est pas déterminée.
	1	Abri ou habitation non permanente	Lieu couvert servant à protéger les nomades, les travailleurs ou les sinistrés lors de calamités.
	2	Bureau de poste	Établissement où on traite les courriers, donc les envois, arrivées et stockage, on traite aussi les colis que l'on retire sur demande si ils sont disponibles.
	3	Hôpital	Établissement où les malades et les blessés reçoivent des soins médicaux.
	4	Centre de santé	Établissement médical dispensant des soins ou une assistance médico-sociale. Synonyme de centre de soins.
	5	Poste de santé	
	6	Case de santé	

		Dispensaire rural qui a pour tâche de fournir des soins de santé de base aux populations rurales éloignées des hôpitaux et des grandes cliniques. Les Cases de Santé procurent des services de base tel que le suivi maternel et prénatal, le traitement du paludisme, l'apport nutritionnel ou encore la vaccination.
7	Cyber espace	Lieu dans lequel on propose aux personnes d'accéder à Internet, moyennant certains frais.
8	Établissement d'enseignement	Lieu où l'on accueille des écoliers ou des étudiants afin que des professeurs leur dispensent un enseignement de façon collective. Comprend les niveaux préscolaire, élémentaire, secondaire, lycée et université.
9	Gare, station	Bâtiment le long d'un chemin de fer où les trains s'arrêtent.
10	Bâtiment important	Édifice dont la taille est imposante, qui occupe une grande superficie.
11	Hôtel	Bâtiment meublé qui possède des installations d'un certain confort, et assure aux voyageurs, moyennant rétribution, le logement, le service et parfois la nourriture.
12	Gîte d'étape	Type d'hébergement de courte durée situé le long d'itinéraires particuliers.
13	Hall	Édifice public abritant les bureaux de l'administration d'une ville.
14	Mission	Etablissement de missionnaires de la religion chrétienne catholique ou protestante.
15	Mosquée	Bâtiment servant de lieu de culte pour les membres d'un ordre religieux musulman.
16	Eglise	Bâtiment servant de lieu de culte pour les membres d'un ordre religieux chrétien.
17	Chapelle	Lieu de culte chrétien qui peut, selon le cas, constituer un édifice distinct ou être intégré dans un autre bâtiment. Peut être un édifice religieux secondaire dans une paroisse, soit un lieu de culte au sein d'un bâtiment ou ensemble de bâtiments ayant une fonction précise (château, hôpital, école, cimetière, etc).
18	Temple	Édifice religieux où se célèbre le culte rendu à une divinité.
19	Palais	Désigne un édifice monumental qui est le siège d'une institution publique, dans lequel se déroule l'exercice du pouvoir.
20	Police	Édifice abritant les bureaux administratifs d'une force policière.
21	Poste de douane	Édifice situé directement ou à proximité d'une frontière internationale, permettant la vérification des voyageurs et des véhicules qui la traversent.
22	Usine, manufacture, fabrique	Bâtiment destiné à la fabrication d'objets ou de produits, à la transformation ou la conservation de matières premières ou à la production d'énergie.
23	Habitation rurale	Bâtiment construit par les habitants des zones rurales.
24	Autre	Bâtiment faisant l'objet d'une utilisation autre que celles-ci mentionnées.
25	Auberge	Établissement d'hébergement touristique qui propose aux voyageurs et aux touristes un logement temporaire contre paiement.
26	Mausolée	Monument funéraire de grandes dimensions qui contient le corps du mort.
27	Gendarmerie	Édifice abritant une section de la Gendarmerie nationale.
28	Caserne de pompiers	Bâtiment servant à loger les sapeurs-pompiers et le matériel nécessaire à combattre les incendies.

## Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

## Contrainte(s)

Geometrie=Point,Surface

[Retour](#)

## Entité : Carrière

Nom	Carrière	
Définition	Site où l'on extrait du matériel meuble, incluant le sable, la roche morcelée, le gravier, la glaise et la tourbe.	
Code générique		Est abstrait
3600009		false

## Héritage (SuperType)

[Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)

## Contrainte(s)

Geometrie=Point,Surface

[Retour](#)

**Entité : Centrale thermique**

Nom	Centrale thermique	
Définition	Centrale électrique qui produit de l'électricité à partir d'une source de chaleur.	
	Code générique	Est abstrait
	2350009	false

**Héritage (SuperType)**[Thème \(EN\) : Énergie](#)**Contrainte(s)**

Geometrie=Point

[Retour](#)**Entité : Chemin de fer**

Nom	Chemin de fer	
Définition	Infrastructure comprenant deux rails d'acier fixés à des traverses sur laquelle circulent les trains.	
	Code générique	Est abstrait
	6100009	false

**Attributs**

Nom	ECART		
Définition	Type de voie ferrée évaluée selon l'écartement entre deux rails.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Voie étroite (métrique)	Chemin de fer dont l'écartement des rails est étroit (1000 mm), dite voie métrique.
	2	Voie normale (standard)	Chemin de fer dont l'écartement des rails est standard (1435 mm), dite voie normale.
Nom	ETAT_CF		
Définition	État du chemin de fer.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	En fonction	Chemin de fer en fonction.
	2	Abandonné	Chemin de fer abandonné.
Nom	NOM		
Définition	Toponyme de la voie.		
Type de données	Caractère (100)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	NUMVOIE		
Définition	Le numéro de la voie		
Type de données	Caractère (10)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	SEGMENT		
Définition	Le type de segment de voie ferrée.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Régulier	Segment de chemin de fer régulier.
	2	Embranchement	Segment de chemin de fer faisant la connection entre une voie double et une voie simple.
Nom	TYPE_CF		
Définition	Les caractéristiques de l'infrastructure en place.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Simple	Chemin de fer à une seule voie

	2	Double	Chemin de fer à double voie.
	3	Autre	Chemin de fer qui n'est ni simple ni double.

### Héritage (SuperType)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

### Entité : Cimetière

Nom	Cimetière	
Définition	Site où l'on enterre les dépouilles mortelles des humains.	
	Code générique	Est abstrait
	5000009	false

### Attributs

Nom	CULTE		
Définition	Nom du culte des personnes enterrées.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Inconnu	Culte inconnu.
	2	Musulman	Cimetière assigné au culte musulman.
	3	Chrétien	Cimetière assigné au culte chrétien.
	4	Juif	Cimetière assigné au culte juif.
	5	Autre, tombe	Cimetière assigné à d'autre culte.

### Héritage (SuperType)

[Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point,Surface

[Retour](#)

### Entité : Clôture

Nom	Clôture	
Définition	Structure verticale supérieure à 2 m faite de matériaux durs ou de végétaux (haie) servant à enclore une aire ou diviser des aires contiguës.	
	Code générique	Est abstrait
	1500009	false

### Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

### Entité : Communauté rurale

Nom	Communauté rurale	
Définition	Les communautés rurales du Sénégal (CR) sont des collectivités locales, au même titre que les communes d'arrondissement, les communes et les régions.	
	Code générique	Est abstrait
	4500009	false

### Héritage (SuperType)

[Thème \(LA\) : Limites administratives](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

### Entité : Courbe bathymétrique



Nom	Courbe bathymétrique	
Définition	Ligne non interrompue formée par des sommets de même profondeur par rapport au niveau moyen des mers et utilisée pour décrire le relief des fonds marins.	
	Code générique	Est abstrait
	2550009	false

#### Attributs

Nom	VALEURBAT
Définition	Valeur numérique de la profondeur en mètres
Type de données	Entier
Unité de mesure	
Valeurs	

#### Héritage (SuperType)

[Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

#### Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

#### Entité : Courbe de niveau

Nom	Courbe de niveau	
Définition	Ligne non interrompue formée par des sommets de même altitude par rapport au niveau moyen des mers et utilisée pour décrire le relief du terrain.	
	Code générique	Est abstrait
	2500009	false

#### Attributs

Nom	CATEGORIE		
Définition	Catégorie de la courbe de niveau.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Maîtresse	Courbe de niveau maîtresse.
	2	Normale	Courbe de niveau normale.
	3	Intercalaire	Courbe de niveau intercalaire.
Nom	TYPECOURBE		
Définition	Les caractéristiques de la courbe de niveau.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Élévation	Courbe de niveau standard.
	2	Dépression	Courbe de niveau représentant une dépression fermée où le drainage est inexistant.
Nom	VALEURHYP		
Définition	Valeur numérique de l'altitude en mètres		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs			

#### Héritage (SuperType)

[Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

#### Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

#### Entité : Cours d'eau simple

Nom	Cours d'eau simple	
Définition	Une entité linéaire décrivant le parcours d'un écoulement d'eau étroit à la surface de la terre. Représenté ainsi lorsque l'écart entre les deux berges est inférieur à 10 mètres.	
	Code générique	Est abstrait
	2900009	false

## Attributs

Nom	<b>NAVIGAB</b>		
Définition	Navigabilité de l'étendue d'eau.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Non applicable	Non applicable.
	1	Navigable	Étendue d'eau qui peut être parcourue à l'aide d'une embarcation ou d'un bateau.
	2	Non navigable	Étendue d'eau qui ne peut recevoir d'embarcations ou de bateaux.
Nom	<b>NOM</b>		
Définition	Toponyme du cours d'eau.		
Type de données	Caractère (100)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	<b>PERMANENCE</b>		
Définition	Nature de l'occurrence en fonction du temps.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Intermittent	Survient et s'en va par intervalles.
	2	Permanent	Existence annuelle.
Nom	<b>TYPECOURS</b>		
Définition	Définition du type de cours d'eau simple.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Aqueduc (Conduit)	Système artificiel conçu pour transporter l'eau pour des besoins autres que le drainage.
	2	Canal	Étendue d'eau artificielle servant de voie navigable.
	3	Canal d'irrigation	Étendue d'eau artificielle servant de moyen de canaliser les eaux et d'irriguer les cultures.
	4	Cours d'eau	Étendue d'eau naturelle par laquelle l'eau peut s'écouler.
	5	Fossé de drainage	Petit chenal anthropique ouvert construit dans la terre ou la roche dans le but de transporter l'eau.
	6	Ravines	Forme élémentaire d'érosion qui est créée par le ruissellement concentré des eaux sur un versant. Elles peuvent constituer des réseaux et rejoindre le réseau hydrographique.

## Héritage (SuperType)

[Thème \(HD\) : Hydrographie](#)

## Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

## Entité : Département

Nom	<b>Département</b>	
Définition	Zone délimitant une région administrative de 2e ordre de la hiérarchie administrative du Sénégal.	
	Code générique	Est abstrait
	4100009	false

## Attributs

Nom	<b>NOM</b>
Définition	Toponyme du département.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	<b>SUPERF_KM2</b>

Définition	Superficie en kilomètres carrés.
Type de données	Double
Unité de mesure	
Valeurs	

## Héritage (SuperType)

[Thème \(LA\) : Limites administratives](#)

## Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

## Entité : Entité Commune

Nom	Entité Commune	
Définition	Entité regroupant les attributs communs	
	Code générique	Est abstrait
	1000001	true

## Attributs

Nom	<b>CODE</b>		
Définition	Code de spécification de l'entité.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	<b>DATANUM</b>		
Définition	Identifiant du jeu de données selon le découpage de référence cartographique pour le Sénégal (2014).		
Type de données	Caractère (14)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	<b>ID</b>		
Définition	Identifiant de l'entité dans la base de données source.		
Type de données	Caractère (36)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	<b>PAYS</b>		
Définition	Code à deux lettres (alpha-2) représentant un pays selon la norme ISO 3166-1.		
Type de données	Caractère (2)		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	GM	Gambie	Republic of Gambia
	GN	Guinée	République de Guinée
	GW	Guinée-Bissau	República da Guiné-Bissau
	ML	Mali	République du Mali
	MR	Mauritanie	République islamique de Mauritanie
	SN	Sénégal	République du Sénégal
Nom	<b>THEME</b>		
Définition	Code de thème de l'entité.		
Type de données	Caractère (2)		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	BS	BS	Bâtiments et structures
	EN	EN	Énergie
	FO	FO	Relief et formes
	HD	HD	Hydrographie
	IC	IC	Zones industrielles et commerciales
	LA	LA	Limites administratives
	LI	LI	Limite de la couverture cartographique
	LX	LX	Lieux d'intérêts

	TO	TO	Toponymie
	TR	TR	Transport
	VE	VE	Végétation

### Héritage (SubType)

- [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)
- [Thème \(EN\) : Énergie](#)
- [Thème \(FO\) : Relief et formes](#)
- [Thème \(HD\) : Hydrographie](#)
- [Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)
- [Thème \(LA\) : Limites administratives](#)
- [Thème \(LI\) : Limite de la couverture cartographique](#)
- [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)
- [Thème \(TO\) : Toponymie](#)
- [Thème \(TR\) : Transport](#)
- [Thème \(VE\) : Végétation](#)

[Retour](#)

### Entité : Entité annotation

Nom	Entité annotation	
Définition	Entité non géographique positionnant les toponymes formatés et non normalisés.	
	Code générique	Est abstrait
	5710009	false

### Attributs

Nom	<b>Angle</b>		
Définition	Donne la direction du toponyme en degrés décimaux.		
Type de données	Double		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	<b>Bold</b>		
Définition	Indique si le texte est en gras (vrai/faux).		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Vrai	Vrai
	0	Faux	Faux
Nom	<b>CAT_ANNO</b>		
Définition	Catégorie d'annotation.		
Type de données	Caractère (2)		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	BA	BA	Texte de valeur bathymétrique
	CF	CF	Texte des chemins de fer
	CN	CN	Texte de valeur de courbes de niveau
	DE	DE	Texte de désignations et de détails remarquables
	HT	HT	Texte des lignes à haute tension
	HY	HY	Texte de l'hydrographie
	LO	LO	Texte des localités
	PC	PC	Texte des points d'élévation (points cotés)
	RB	RB	Texte des routes et bacs
Nom	<b>CharacterSpacing</b>		
Définition	Ajuste l'espacement entre les caractères.		
Type de données	Double		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	<b>CharacterWidth</b>		
Définition	Ajuste la largeur de caractère.		
Type de données	Double		

Unité de mesure																
Valeurs																
Nom	<b>FontLeading</b>															
Définition	Ajuste l'espacement entre les lignes.															
Type de données	Double															
Unité de mesure																
Valeurs																
Nom	<b>FontName</b>															
Définition	Police de caractères utilisée.															
Type de données	Caractère (25)															
Unité de mesure																
Valeurs																
Nom	<b>FontSize</b>															
Définition	Taille de la police de caractères utilisée															
Type de données	Nombre réel															
Unité de mesure																
Valeurs																
Nom	<b>HorizontalAlignment</b>															
Définition	Alignement horizontal du texte (gauche/droite/centre/justifié).															
Type de données	Entier															
Unité de mesure																
Valeurs	<table border="1"> <thead> <tr><th>Code</th><th>Étiquette</th><th>Définition</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>Left</td><td>Alignement à gauche</td></tr> <tr><td>1</td><td>Center</td><td>Alignement au centre</td></tr> <tr><td>2</td><td>Right</td><td>Alignement à droite</td></tr> <tr><td>3</td><td>Full</td><td>Alignement justifié</td></tr> </tbody> </table>	Code	Étiquette	Définition	0	Left	Alignement à gauche	1	Center	Alignement au centre	2	Right	Alignement à droite	3	Full	Alignement justifié
Code	Étiquette	Définition														
0	Left	Alignement à gauche														
1	Center	Alignement au centre														
2	Right	Alignement à droite														
3	Full	Alignement justifié														
Nom	<b>Italic</b>															
Définition	Indique si le texte est en italique (vrai/faux).															
Type de données	Entier															
Unité de mesure																
Valeurs	<table border="1"> <thead> <tr><th>Code</th><th>Étiquette</th><th>Définition</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Vrai</td><td>Vrai</td></tr> <tr><td>0</td><td>Faux</td><td>Faux</td></tr> </tbody> </table>	Code	Étiquette	Définition	1	Vrai	Vrai	0	Faux	Faux						
Code	Étiquette	Définition														
1	Vrai	Vrai														
0	Faux	Faux														
Nom	<b>TEXT_NORM</b>															
Définition	Toponyme normalisé de l'entité annotation.															
Type de données	Caractère (100)															
Unité de mesure																
Valeurs																
Nom	<b>TextString</b>															
Définition	Toponyme dont le format sert à la représentation cartographique.															
Type de données	Caractère (100)															
Unité de mesure																
Valeurs																
Nom	<b>Underline</b>															
Définition	Indique si le texte est souligné (vrai/faux).															
Type de données	Entier															
Unité de mesure																
Valeurs	<table border="1"> <thead> <tr><th>Code</th><th>Étiquette</th><th>Définition</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Vrai</td><td>Vrai</td></tr> <tr><td>0</td><td>Faux</td><td>Faux</td></tr> </tbody> </table>	Code	Étiquette	Définition	1	Vrai	Vrai	0	Faux	Faux						
Code	Étiquette	Définition														
1	Vrai	Vrai														
0	Faux	Faux														
Nom	<b>VerticalAlignment</b>															
Définition	Alignement vertical du texte (haut/centre/ligne de base/bas).															
Type de données	Entier															
Unité de mesure																
Valeurs	<table border="1"> <thead> <tr><th>Code</th><th>Étiquette</th><th>Définition</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>Top</td><td>Alignement en haut</td></tr> </tbody> </table>	Code	Étiquette	Définition	0	Top	Alignement en haut									
Code	Étiquette	Définition														
0	Top	Alignement en haut														

	1	Center	Alignement au centre
	2	Baseline	Alignement sur la ligne de base
	3	Bottom	Alignement en bas
Nom	<b>WordSpacing</b>		
Définition	Ajuste l'espacement entre les mots.		
Type de données	Double		
Unité de mesure			
Valeurs			

### Héritage (SuperType)

[Thème \(TO\) : Toponymie](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

### Entité : Entité hydrographique anthropique

Nom	<b>Entité hydrographique anthropique</b>	
Définition	Une entité représentant une structure anthropique construite pour faciliter l'accès à une ressource hydrique ou pour régler le niveau d'eau.	
	Code générique	Est abstrait
	3300009	false

### Attributs

Nom	<b>TYPE_EHA</b>		
Définition	Type d'entité hydrographique anthropique.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Barrage	Structure anthropique construite à travers une étendue d'eau pour maîtriser l'écoulement d'eau.
	2	Digue	Remblai construit pour restreindre l'écoulement d'eau ou d'autres liquides.
	3	Embarcadère	Espace le long d'une étendue d'eau navigable qui permet l'embarquement et le débarquement du fret et des passagers d'un navire.
	4	Jetée	Construction s'avancant dans la mer, un lac, un fleuve et dont le but principal est de servir à l'embarquement et au débarquement des cargaisons ou des passagers. Elle peut être constituée de matériaux divers.
	5	Levée de terre	Remblai longitudinal composé de terre dont la fonction principale est d'empêcher la submersion des basses-terres se trouvant le long de l'ouvrage par les eaux d'un lac, d'une rivière ou de la mer.
	6	Wharf	Appontement en bois ou en métal, perpendiculaire à la rive, auquel les navires peuvent accoster des deux côtés.

### Héritage (SuperType)

[Thème \(HD\) : Hydrographie](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point,Ligne

[Retour](#)

### Entité : Entité nommée

Nom	<b>Entité nommée</b>	
Définition	Une entité délimitant, en tout ou en partie, un phénomène toponymique dont la géométrie ne correspond pas entièrement à celle d'une autre entité.	
	Code générique	Est abstrait
	5700009	false

### Attributs

Nom	<b>NOM</b>
Définition	Toponyme de l'entité nommée.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	

### Héritage (SuperType)

**Contrainte(s)**

Geometrie=Point

[Retour](#)

**Entité : Entité obstacle hydrographique**

Nom	Entité obstacle hydrographique	
Définition	Une entité représentant un obstacle qui perturbe ou entrave l'écoulement naturel des eaux de surface.	
	Code générique	Est abstrait
	3000009	false

**Attributs**

Nom	NOM		
Définition	Toponyme de l'obstacle hydrographique.		
Type de données	Caractère (100)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	TYPEOBST		
Définition	Type d'obstacle hydrographique		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Chutes d'eau	Dénivellation perpendiculaire ou abrupte au-dessus de laquelle les eaux d'une étendue d'eau s'écoulent.

**Héritage (SuperType)**

[Thème \(HD\) : Hydrographie](#)

**Contrainte(s)**

Geometrie=Point

[Retour](#)

**Entité : Figuré du terrain**

Nom	Figuré du terrain	
Définition	Toute forme physique et reconnaissable à la surface de la terre, ayant une forme caractéristique et produite par des causes naturelles.	
	Code générique	Est abstrait
	2600009	false

**Attributs**

Nom	FORME		
Définition	Forme ou relief		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Détails non rocheux	
	2	Pierres, falaises	
	3	Talus	
	4	Terrain rocheux	
	5	Zone rocheuse	

**Héritage (SuperType)**

[Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

**Contrainte(s)**

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

**Entité : Formation végétale**

Nom	Formation végétale	
Définition	Une formation végétale est une communauté d'espèces végétales qui détermine, avec d'autres éléments, un paysage caractéristique qui est souvent gratifié d'un nom particulier par les	

populations qui le fréquentent ou les scientifiques qui l'étudient.	
Code générique	Est abstrait
6900009	false

### Attributs

Nom	TYPEFORM		
Définition	Type de formation végétale		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Arbres indifférenciés, zone arborée	Arbres épars indifférenciés.
	2	Bambou	Essence remarquable: Bambou
	3	Baobab	Essence remarquable: Baobab
	4	Cactus	Essence remarquable: Cactus
	5	Fromager	Essence remarquable: Fromager
	6	Palmier	Essence remarquable: Palmier
	7	Papyrus	Essence remarquable: Papyrus

### Héritage (SuperType)

[Thème \(VE\) : Végétation](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point,Surface

[Retour](#)

### Entité : Frontière internationale ou Frontière d'État

Nom	Frontière internationale ou Frontière d'État	
Définition	Limite définie séparant deux États souverains relevant de juridictions différentes.	
	Code générique	Est abstrait
	3900009	false

### Attributs

Nom	PAYS2		
Définition	Code à deux lettres (alpha-2) représentant un pays selon la norme ISO 3166-1.		
Type de données	Caractère (2)		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	GM	Gambie	Republic of Gambia
	GN	Guinée	République de Guinée
	GW	Guinée-Bissau	República da Guiné-Bissau
	ML	Mali	République du Mali
	MR	Mauritanie	République islamique de Mauritanie
	SN	Sénégal	République du Sénégal

### Héritage (SuperType)

[Thème \(LA\) : Limites administratives](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

### Entité : Installations de gaz et hydrocarbures

Nom	Installations de gaz et hydrocarbures	
Définition	Site dédié à la production, à l'entreposage ou à la distribution de produits pétrochimiques.	
	Code générique	Est abstrait
	2200009	false

### Attributs

Nom	TYPEINST
Définition	Type d'installation de gaz et pétrole
Type de données	Entier



Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Inconnu	Inconnu
	1	Réservoir de gaz et hydrocarbure	Réservoir de gaz et hydrocarbure

### Héritage (SuperType)

[Thème \(EN\) : Énergie](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

### Entité : Lieu d'intérêt

Nom	Lieu d'intérêt	
Définition	Site ou zone, d'importance nationale, régionale ou départementale, reconnu d'intérêt historique ou autre, et entretenu pour le public.	
	Code générique	Est abstrait
	5300009	false

### Attributs

Nom	NATURE
Définition	Nature du lieu historique ou du lieu d'intérêt
Type de données	Entier
Unité de mesure	
Valeurs	Code      Étiquette      Définition
	1      Site historique      Site d'intérêt historique
	2      Point de vue      Site, généralement élevé, offrant aux voyageurs qui désirent s'arrêter, un point de vue remarquable du paysage.
	3      Site touristique      Site présentant de l'intérêt pour le tourisme.
Nom	NOM
Définition	Toponyme du lieu historique/lieu d'intérêt
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	

### Héritage (SuperType)

[Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

### Entité : Lieu fortifié

Nom	Lieu fortifié	
Définition	Lieu entouré d'ouvrages de défense.	
	Code générique	Est abstrait
	5100009	false

### Héritage (SuperType)

[Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

### Entité : Ligne de transmission

Nom	Ligne de transmission	
Définition	Un ou plusieurs câbles servant aux communications.	
	Code générique	Est abstrait
	1400009	false

### Attributs

Nom	FONCTION

Définition	Fonction de la ligne de transmission		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Téléphonique	Câble(s) ou fil(s) suspendus à des poteaux et servant aux communications téléphoniques.
	2	Télégraphique	Câble(s) ou fil(s) suspendus à des poteaux et servant aux communications télégraphiques.
	3	Téléphonique et télégraphique	Câble(s) ou fil(s) suspendus à des poteaux et servant aux communications téléphoniques/télégraphiques.

#### Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

#### Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

#### Entité : Ligne électrique à haute tension

Nom	Ligne électrique à haute tension		
Définition	Un ou plusieurs câbles servant au transport d'énergie électrique.		
	Code générique	Est abstrait	
	2300009	false	

#### Héritage (SuperType)

[Thème \(EN\) : Énergie](#)

#### Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

#### Entité : Localité

Nom	Localité		
Définition	Une entité territoriale de taille indéterminée incluant au moins un site d'habitation permanent ou temporaire d'une communauté. Une localité est incluse dans une circonscription administrative plus importante, dont elle peut éventuellement être le chef-li		
	Code générique	Est abstrait	
	4600009	false	

#### Attributs

Nom	NOM		
Définition	Toponyme de la localité.		
Type de données	Caractère (100)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	TYPELOCAL		
Définition	Type de localité		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Inconnu	Type de localité inconnu.
	1	Capitale d'État	Ville où siègent les pouvoirs nationaux
	2	Chef-lieu de région	Localité qui est à la tête d'une région
	3	Chef-lieu de département	Localité qui est à la tête d'un département
	4	Chef-lieu d'arrondissement	Localité qui est à la tête d'un arrondissement
	5	Chef-lieu de communauté rurale	Localité qui est à la tête d'une communauté rurale
	6	Commune	Collectivité locale
	7	Village important	Localité de taille importante
	8	Village	Cellule de base de l'administration territoriale du Sénégal. Il est constitué par la réunion de plusieurs familles ou carrés en une seule agglomération. Les villages appartenant au même terroir sont regroupés au sein d'une communauté rurale.

	9	Commune d'arrondissement	Subdivision administrative pour cinq villes de grande taille. Niveau de 4e ordre de la hiérarchie administrative du Sénégal.
	10	Habitat isolé	Localité composée d'un ou de quelques bâtiments.

### Héritage (SuperType)

[Thème \(LA\) : Limites administratives](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

### Entité : Marché

Nom	Marché	
Définition	Lieu aménagé, ou non, où se tient un rassemblement à but commercial, généralement périodique, d'agriculteurs, de marchands revendeurs et de personnes acheteuses, consommatrices ou non.	
	Code générique	Est abstrait
	5400009	false

### Attributs

Nom	FREQUENCE		
Définition	Fréquence du marché.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Inconnue	Fréquence inconnue.
	1	Quotidienne	Fréquence quotidienne.
	2	Hebdomadaire	Fréquence hebdomadaire.

### Héritage (SuperType)

[Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

### Entité : Mine

Nom	Mine	
Définition	Excavation ou cavité pratiquée dans le sous-sol pour l'extraction d'un minéral.	
	Code générique	Est abstrait
	3700009	false

### Héritage (SuperType)

[Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

### Entité : Pare-feu

Nom	Pare-feu	
Définition	Coupe forestière linéaire, ou une infrastructure linéaire créée et/ou spécialement entretenue pour freiner l'extension rapide d'incendies de forêt ou feux de brousse.	
	Code générique	Est abstrait
	1550009	false

### Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

### Entité : Piste d'envol

Nom	Piste d'envol
Définition	Surface aménagée pour le décollage et l'atterrissage d'aéronefs.

Code générique	Est abstrait
6200009	false

### Attributs

Nom	NOM		
Définition	Nom de la piste d'envol.		
Type de données	Caractère (100)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	TYPEPIS		
Définition	Le type de piste d'envol		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Aéroport	Ensemble du terrain nécessaire pour assurer le trafic aérien desservant une ville ou une région.
	2	Aérodrome	Surface, d'usage militaire ou privé et non publique, destinée à être utilisée, en tout ou en partie, pour l'arrivée, le départ et l'évolution des aéronefs.
	3	Terrain d'atterrissage	Terrain, relativement plat et grand, pouvant servir au décollage et à l'atterrissage de petits aéronefs.
	4	Héliport	Aérodrome destiné à l'atterrissage et au décollage d'hélicoptères.
	5	Hydrobase	Aérodrome utilisé pour les hydravions.

### Héritage (SuperType)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point,Surface

[Retour](#)

### Entité : Point d'eau

Nom	Point d'eau	
Définition	Lieu naturel ou structure artificielle contenant de l'eau pour alimenter la consommation humaine ou animale.	
	Code générique	Est abstrait
	1700009	false

### Attributs

Nom	TYPE_PE		
Définition	Type de point d'eau		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Source, puits, réservoir, point d'eau	Lieu où de l'eau sort naturellement de terre. Cavité profonde et étroite, pratiquée dans le sol pour l'extraction d'eau.
	2	Réservoir d'eau su terre	Bassin artificiel ouvert ou fermé contenant de l'eau.
	3	Équipement construction élevée	Réservoir d'eau surélevé tel un château d'eau.
	4	Forage	Trou pratiqué dans le sol pour exploiter les nappes d'eau souterraines.

### Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

### Entité : Point d'élévation

Nom	Point d'élévation	
Définition	Site où on précise l'élévation du sol par rapport au Niveau moyen des mers.	
	Code générique	Est abstrait
	2700009	false

## Attributs

Nom	<b>TYPEPTELEV</b>		
Définition	Type de point d'élévation		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Point de niveau	Point d'élévation au sol obtenu de l'aérotriangulation ou par nivellement.
	2	Point coté	Point stéréoscopique au sol, occupant une position stratégique visant à compléter la description altimétrique du terrain (relief) fournie par les courbes de niveau.
Nom	<b>VALEURHYP</b>		
Définition	Valeur numérique de l'altitude en mètres		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs			

## Héritage (SuperType)

[Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

## Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

## Entité : Point géodésique

Nom	<b>Point géodésique</b>	
Définition	Un point dont la position sur la Terre a été déterminée précisément grâce à la géodésie, en utilisant la triangulation ou des méthodes GPS. Il peut être matérialisé par un élément précis, visible sur un bâtiment, ou une borne au sol, surmontée ou non d'u	
	Code générique	Est abstrait
	1600009	false

## Attributs

Nom	<b>NUMPOINT</b>		
Définition	Numéro du point géodésique		
Type de données	Caractère (10)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	<b>TYPEPTGEO</b>		
Définition	Type de point géodésique		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Point RRS 2004 (GPS différentiel)	Un point qui fait partie du Réseau de Référence du Sénégal dont la position sur la Terre a été déterminée précisément grâce à des méthodes de GPS différentiel. Il peut être matérialisé par un élément précis.
	2	Repère de nivellement	Un point dont la position sur la Terre a été déterminée précisément grâce à la géodésie, en utilisant la triangulation ou des méthodes GPS. Il est matérialisé par une borne au sol, surmontée d'une mire.
	3	Borne de nivellement	Un point dont la position sur la Terre a été déterminée précisément grâce à la géodésie, en utilisant la triangulation ou des méthodes GPS. Il est matérialisé par une borne au sol.
	4	Borne astronomique	Un point dont la position sur la Terre a été déterminée précisément grâce à la géodésie, en utilisant la triangulation. Il est matérialisé par une borne au sol.
	5	Autre point géodésique	Un point dont la position sur la Terre a été déterminée précisément grâce à des méthodes inconnues. Il est matérialisé par une borne au sol.

## Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

## Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

## Entité : Point terminal

Nom	<b>Point terminal</b>	
Définition	Partie d'un réseau électrique, située en un même lieu, comprenant principalement les extrémités	

des lignes de transport ou de distribution, de l'appareillage électrique, des bâtiments, et, éventuellement, des transformateurs.	
Code générique	Est abstrait
2400009	false

### Héritage (SuperType)

[Thème \(EN\) : Énergie](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

### Entité : Polygone de découpage 50K

Nom	Polygone de découpage 50K	
Définition	Polygone correspondant à un découpage cartographique dont les coordonnées des sommets des quatre coins correspondent exactement à des quarts de degrés.	
	Code générique	Est abstrait
	4700009	false

### Attributs

Nom	DATANOM
Définition	Nom du jeu de données selon le découpage de référence cartographique pour le Sénégal (2014).
Type de données	Caractère (50)
Unité de mesure	
Valeurs	

### Héritage (SuperType)

[Thème \(LI\) : Limite de la couverture cartographique](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

### Entité : Pont

Nom	Pont	
Définition	Une construction anthropique supportant une route ou un chemin de fer sur une structure surélevée et servant à franchir un obstacle, une rivière, une autre route ou un chemin de fer.	
	Code générique	Est abstrait
	6450009	false

### Attributs

Nom	ANGLEPONT
Définition	Angle du pont
Type de données	Double
Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	NOM
Définition	Toponyme du pont.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	NUMROUTE1
Définition	Numéro de la route 1
Type de données	Caractère (5)
Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	NUMROUTE2
Définition	Numéro de la route 2
Type de données	Caractère (5)
Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	SUPPORTE
Définition	Type d'entité supporté par le pont.
Type de données	Entier
Unité de mesure	

Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Segment routier	Supporte une entité segment routier
	2	Chemin de fer	Supporte une entité chemin de fer
	3	Segment routier et chemin de fer	Supporte les deux entités précédentes

Nom	<b>TAILLEPONT</b>
Définition	Taille du pont
Type de données	Entier
Unité de mesure	

Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	À l'échelle	Longueur à l'échelle.
	2	60 m	Longueur approximative de 60 mètres.
	3	45 m	Longueur approximative de 45 mètres.
	4	30 m	Longueur approximative de 30 mètres.

### Héritage (SuperType)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point,Ligne

[Retour](#)

### Entité : Radier

Nom	<b>Radier</b>	
Définition	Passage bétonné au fond d'un cours d'eau temporaire qui permet de passer à gué une ravine.	
	Code générique	Est abstrait
	6300009	false

### Attributs

Nom	<b>NUMROUTE1</b>
Définition	Numéro de la route 1
Type de données	Caractère (5)
Unité de mesure	
Valeurs	

### Héritage (SuperType)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

### Entité : Repère de navigation

Nom	<b>Repère de navigation</b>	
Définition	Structure érigée pour guider les navigateurs.	
	Code générique	Est abstrait
	1800009	false

### Attributs

Nom	<b>TYPEREPI</b>		
Définition	Type de repère de navigation		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Inconnu	Structure dont la nature exacte est inconnue.
	1	Phare	Structure élevée munie d'une source lumineuse.
	2	Signalisation	Feu de signalisation servant d'aide à la navigation.

### Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

### Entité : Ruines

Nom	Ruines	
Définition	Structure dans un état de délabrement la rendant inutilisable, comprenant encore des murs de maçonnerie ou des excavations et reconnu d'intérêt historique.	
	Code générique	Est abstrait
	5500009	false

#### Attributs

Nom	NOM
Définition	Nom des ruines.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	

#### Héritage (SuperType)

[Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

#### Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

### Entité : Région

Nom	Région	
Définition	Zone délimitant une région administrative de 1er ordre de la hiérarchie administrative du Sénégal.	
	Code générique	Est abstrait
	4000009	false

#### Attributs

Nom	NOM
Définition	Toponyme de la région.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	SUPERF_KM2
Définition	Superficie en kilomètres carrés.
Type de données	Double
Unité de mesure	
Valeurs	

#### Héritage (SuperType)

[Thème \(LA\) : Limites administratives](#)

#### Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

### Entité : Région hydrique

Nom	Région hydrique	
Définition	Une entité surfacique décrivant une étendue d'eau. S'il s'agit d'un cours d'eau, il est représenté ainsi lorsque l'écart entre les deux berges atteint 40 mètres.	
	Code générique	Est abstrait
	3100009	false

#### Attributs

Nom	NAVIGAB		
Définition	Navigabilité de l'étendue d'eau.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Non applicable	Non applicable.
	1	Navigable	Étendue d'eau qui peut être parcourue à l'aide d'une embarcation ou d'un bateau.



	2	Non navigable	Étendue d'eau qui ne peut recevoir d'embarcations ou de bateaux.
Nom	<b>NOM</b>		
Définition	Toponyme de la région hydrique.		
Type de données	Caractère (100)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	<b>PERMANENCE</b>		
Définition	Nature de l'occurrence en fonction du temps.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Intermittent	Survient et s'en va par intervalles.
	2	Permanent	Existence annuelle.
Nom	<b>TYPEREHYD</b>		
Définition	Définition du type de région hydrique.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Canal	Étendue d'eau artificielle servant de voie navigable ou de moyen de canaliser les eaux.
	2	Cours d'eau	Étendue d'eau naturelle par laquelle l'eau peut s'écouler.
	3	Lac	Étendue d'eau naturelle habituellement plate.
	4	Mare	Étendue d'eau stagnante, habituellement plus petite qu'un lac.
	5	Océan	Étendue d'eau côtière.
	6	Réservoir	Étendue d'eau entièrement ou partiellement anthropique conçue pour stocker et/ou régler et réguler le débit d'eau.
	7	Zone humide	Terrain habituellement inondé ou gorgé d'eau de façon permanente ou temporaire.
	8	Zone marécageuse	Terrain spongieux, saturé d'eau, impropre à la culture, où s'étendent des marais, et qui est d'accès difficile en raison d'une dense végétation aquatique verticale.
	9	Zone inondable	Terrain de faible élévation à proximité de cours qui est susceptible d'être inondé lors de crues importantes.

### Héritage (SuperType)

[Thème \(HD\) : Hydrographie](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

### Entité : Sable

Nom	<b>Sable</b>	
Définition	Ensemble de grains ou de menus fragments de minéraux ou de roches, incluant les levées de plages et les dunes.	
	Code générique	Est abstrait
	2800009	false

### Attributs

Nom	<b>TYPESABLE</b>		
Définition	Type de sable.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Dunes	Relief ou modelé composé de sable.
	2	Sables secs	Sables secs, zone sableuse

### Héritage (SuperType)

[Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

### Contrainte(s)

[Retour](#)

**Entité : Segment de liaison par bac**

Nom		Segment de liaison par bac	
Définition	Une liaison par bac est la route approximative suivie par un navire transbordeur (bac) qui transporte des véhicules entre deux emplacements sur le réseau routier. Un segment de liaison par transbordeur est la représentation spécifique d'une portion de lia		
	Code générique	Est abstrait	
	6500009	false	

**Attributs**

Nom		CHARGEMAX	
Définition	Charge maximale supportée exprimée en tonnes métriques.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom		NUMROUTE1	
Définition	Numéro de la route 1		
Type de données	Caractère (5)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom		NUMROUTE2	
Définition	Numéro de la route 2		
Type de données	Caractère (5)		
Unité de mesure			
Valeurs			

**Héritage (SuperType)**

[Thème \(TR\) : Transport](#)

**Contrainte(s)**

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

**Entité : Segment routier**

Nom		Segment routier	
Définition	Une route est une section linéaire à la surface de la terre qui a été conçue pour la circulation de véhicules ou qui en est le résultat. Un segment routier est la représentation spécifique d'une portion de route dont les caractéristiques sont uniformes. L		
	Code générique	Est abstrait	
	6400009	false	

**Attributs**

Nom		CLASSE	
Définition	Classe de la route		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Inconnue	Une voie de circulation dont la classe est inconnue.
	1	Autoroute	Une voie de circulation à accès contrôlé, exclusivement réservée à la circulation rapide, ne comportant habituellement aucun croisement de même niveau ni aucun accès à des propriétés et accessible seulement par des bretelles aménagées à cet effet. Les piétons y sont interdits.
	2	Route Nationale	Liaison à grande distance entre plusieurs régions administratives et les pays limitrophes.
	3	Route Régionale	Liaison entre chefs-lieux de département.
	4	Route Départementale	Liaison entre chefs-lieux d'arrondissement et de communautés rurales.
	5	Piste large	Liaison entre routes départementales et centres de production agricole. Piste ou deux véhicules larges peuvent se croiser (sup. 5m).
	6	Piste simple	Liaison entre routes départementales et centres de production agricole. Piste ou deux véhicules larges ne peuvent se croiser (inf. 5m).
	7	Voirie urbaine	Grand axe urbain assurant la continuité des RN et les liaisons entre les grands centres des capitales régionales.

	8	Sentier	Un sentier est une voie de communication étroite, moins large qu'un chemin, inaccessible aux véhicules.	
	9	En construction	Segment en construction.	
Nom	<b>NUMROUTE1</b>			
Définition	Numéro de la route 1			
Type de données	Caractère (5)			
Unité de mesure				
Valeurs				
Nom	<b>NUMROUTE2</b>			
Définition	Numéro de la route 2			
Type de données	Caractère (5)			
Unité de mesure				
Valeurs				
Nom	<b>PRATICAB</b>			
Définition	Praticabilité			
Type de données	Entier			
Unité de mesure				
Valeurs	Code	Étiquette	Définition	
	1	En construction	Route en construction	
	2	Permanente	Route qui peut être empruntée de façon permanente, en tout temps.	
	3	Saisonnnière	Route dont la praticabilité varie selon la saison.	
Nom	<b>REPERT</b>			
Définition	Répertoriée			
Type de données	Entier			
Unité de mesure				
Valeurs	Code	Étiquette	Définition	
	1	Oui	Route répertoriée par les autorités compétentes.	
	2	Non	Route non répertoriée par les autorités compétentes.	
Nom	<b>REJET</b>			
Définition	Revêtement			
Type de données	Entier			
Unité de mesure				
Valeurs	Code	Étiquette	Définition	
	-1	Inconnu	Revêtement de la route inconnu.	
	1	Bitumé	Route recouverte d'un mélange de bitume et de granulats compactés (asphalte)	
	2	Non bitumé	Une route dont la surface comporte un matériau meuble, tel le gravier ou la terre.	

### Héritage (SuperType)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

### Entité : Silo

Nom	<b>Silo</b>		
Définition	Structure cylindrique d'une hauteur de 20 mètres ou plus utilisée pour l'entreposage du fourrage.		
	Code générique	Est abstrait	
	1900009	false	

### Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point

**Entité : Surface boisée**

Nom	Surface boisée	
Définition	Terrain d'au moins 500 m <sup>2</sup> , peuplé par des espèces forestières susceptibles d'atteindre à l'âge adulte une hauteur de 5 m ou plus, où le taux de couvert des arbres est au moins de 10 %.	
	Code générique	Est abstrait
	7000009	false

**Attributs**

Nom	TYPEBOIS		
Définition	Type de surface boisée		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Bois ou Forêt	Étendue boisée, relativement grande, constituée d'un ou plusieurs peuplements d'arbres et d'espèces associées.
	2	Forêt claire, savane boisée, savane arborée et savane arbustive	Formation végétale à longue saison sèche et dominée par les plantes herbacées de la famille des Poacées (Graminées) et contenant une faible densité d'arbres.
	3	Broussailles, forêt dégradée	Forêt endommagée par un ou plusieurs facteurs naturels ou anthropiques: coupe illégale, feux, collecte de bois de feu, cultures itinérantes, pâturage, sécheresse.
	4	Forêt-galerie	Forêt dense fermée qui accompagne les cours d'eau dans les régions de savanes.
	5	Autre savane	Autre forme de savane.
	6	Mangrove	Écosystème de marais maritime incluant un groupement de végétaux principalement ligneux spécifique, ne se développant que dans la zone de balancement des marées.
	7	Prairie ou Steppe arbustive à arborée	Milieu ouvert, caractérisé par une végétation principalement herbacée, à dominance de graminées.

**Héritage (SuperType)**[Thème \(VE\) : Végétation](#)**Contrainte(s)**

Geometrie=Surface

**Entité : Surface cultivée**

Nom	Surface cultivée	
Définition	Surface où est pratiquée une agriculture visant à nourrir les populations humaines ou animales.	
	Code générique	Est abstrait
	6800009	false

**Attributs**

Nom	TYPECULT		
Définition	Type de culture		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Culture	Zone servant aux cultures maraîchères, d'oléagineux, de coton ou céréalières.
	2	Jardins	Lieu durablement aménagé où on cultive de façon ordonnée des plantes domestiquées ou sélectionnées.
	3	Rizières	Parcelle, ou ensemble de parcelles, réservée à la culture du riz ou riziculture, et dans laquelle on inonde la culture.
	4	Vergers	Espace de terrain dévolu à la culture d'arbres fruitiers.
	5	Plantations	Terrain où l'on a planté des végétaux d'une même espèce.

**Héritage (SuperType)**[Thème \(VE\) : Végétation](#)**Contrainte(s)**

Geometrie=Surface

**Entité : Terrain de sports ou Stade**

Nom	Terrain de sports ou Stade	
Définition	Zone où ont lieu des activités sportives et où des gradins peuvent être disposés suivant le périmètre du terrain.	
	Code générique	Est abstrait
	5600009	false

**Héritage (SuperType)**[Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)**Contrainte(s)**

Geometrie=Point

[Retour](#)**Entité : Terril**

Nom	Terril	
Définition	Colline artificielle construite par accumulation de résidu minier, sous-produits de l'exploitation minière.	
	Code générique	Est abstrait
	3400009	false

**Héritage (SuperType)**[Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)**Contrainte(s)**

Geometrie=Surface

[Retour](#)**Entité : Thème (BS) : Bâtiments et structures**

Nom	Thème (BS) : Bâtiments et structures	
Définition	Bâtiments et structures	
	Code générique	Est abstrait
	9900001	true

**Héritage (SuperType)**[Entité Commune](#)**Héritage (SubType)**[Tour](#)[Silo](#)[Repère de navigation](#)[Point d'eau](#)[Point géodésique](#)[Pare-feu](#)[Clôture](#)[Ligne de transmission](#)[Bâtiment](#)[Agglomération](#)[Antenne](#)[Retour](#)**Entité : Thème (EN) : Énergie**

Nom	Thème (EN) : Énergie	
Définition	Énergie	
	Code générique	Est abstrait
	9900002	true

**Héritage (SuperType)**[Entité Commune](#)**Héritage (SubType)**[Installations de gaz et hydrocarbures](#)[Ligne électrique à haute tension](#)[Centrale thermique](#)[Point terminal](#)[Éolienne](#)[Retour](#)**Entité : Thème (FO) : Relief et formes**

Nom	Thème (FO) : Relief et formes	
-----	-------------------------------	--

Définition	Relief et formes	
	Code générique	Est abstrait
	9900003	true

#### Héritage (SuperType)

[Entité Commune](#)

#### Héritage (SubType)

[Sable](#)

[Courbe de niveau](#)

[Courbe bathymétrique](#)

[Figuré du terrain](#)

[Point d'élévation](#)

[Retour](#)

#### Entité : Thème (HD) : Hydrographie

Nom	Thème (HD) : Hydrographie	
Définition	Hydrographie	
	Code générique	Est abstrait
	9900004	true

#### Héritage (SuperType)

[Entité Commune](#)

#### Héritage (SubType)

[Cours d'eau simple](#)

[Entité obstacle hydrographique](#)

[Région hydrique](#)

[Entité hydrographique anthropique](#)

[Retour](#)

#### Entité : Thème (IC) : Zones industrielles et commerciales

Nom	Thème (IC) : Zones industrielles et commerciales	
Définition	Zones industrielles et commerciales	
	Code générique	Est abstrait
	9900005	true

#### Héritage (SuperType)

[Entité Commune](#)

#### Héritage (SubType)

[Terri](#)

[Tranchée de prospection](#)

[Carrière](#)

[Mine](#)

[Retour](#)

#### Entité : Thème (LA) : Limites administratives

Nom	Thème (LA) : Limites administratives	
Définition	Limites administratives	
	Code générique	Est abstrait
	9900006	true

#### Héritage (SuperType)

[Entité Commune](#)

#### Héritage (SubType)

[Frontière internationale ou Frontière d'État](#)

[Borne frontière](#)

[Région](#)

[Département](#)

[Arrondissement](#)

[Communauté rurale](#)

[Localité](#)

[Retour](#)

#### Entité : Thème (LI) : Limite de la couverture cartographique

Nom	Thème (LI) : Limite de la couverture cartographique	
Définition	Limite de la couverture cartographique	

	Code générique	Est abstrait
	9900007	true

### Héritage (SuperType)

[Entité Commune](#)

### Héritage (SubType)

[Polygone de découpage 50K](#)

[Retour](#)

### Entité : Thème (LX) : Lieux d'intérêts

Nom	Thème (LX) : Lieux d'intérêts	
Définition	Lieux d'intérêts	
	Code générique	Est abstrait
	9900008	true

### Héritage (SuperType)

[Entité Commune](#)

### Héritage (SubType)

[Aire protégée](#)

[Cimetière](#)

[Lieu fortifié](#)

[Lieu d'intérêt](#)

[Marché](#)

[Ruines](#)

[Terrain de sports ou Stade](#)

[Retour](#)

### Entité : Thème (TO) : Toponymie

Nom	Thème (TO) : Toponymie	
Définition	Toponymie	
	Code générique	Est abstrait
	9900009	true

### Héritage (SuperType)

[Entité Commune](#)

### Héritage (SubType)

[Entité nommée](#)

[Entité annotation](#)

[Retour](#)

### Entité : Thème (TR) : Transport

Nom	Thème (TR) : Transport	
Définition	Transport	
	Code générique	Est abstrait
	9900010	true

### Héritage (SuperType)

[Entité Commune](#)

### Héritage (SubType)

[Aire d'aiguillage](#)

[Arrêt](#)

[Chemin de fer](#)

[Piste d'envol](#)

[Radier](#)

[Segment routier](#)

[Pont](#)

[Segment de liaison par bac](#)

[Retour](#)

### Entité : Thème (VE) : Végétation

Nom	Thème (VE) : Végétation	
Définition	Végétation	
	Code générique	Est abstrait
	9900011	true

## Héritage (SuperType)

[Entité Commune](#)

## Héritage (SubType)

[Alignement d'arbres](#)

[Surface cultivée](#)

[Formation végétale](#)

[Surface boisée](#)

[Zone dénudée](#)

[Retour](#)

### Entité : Tour

Nom	Tour	
Définition	Structure d'une hauteur de 10 mètres ou plus permettant de surplomber les éléments au sol.	
	Code générique	Est abstrait
	2000009	false

### Attributs

Nom	USAGE		
Définition	Usage de la tour		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Usage inconnu	Usage inconnu
	1	Minaret	Minaret

## Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

### Entité : Tranchée de prospection

Nom	Tranchée de prospection	
Définition	Une excavation longue et étroite pratiquée dans le sol servant à l'échantillonnage de roches lors de la prospection minière.	
	Code générique	Est abstrait
	3500009	false

## Héritage (SuperType)

[Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

### Entité : Zone dénudée

Nom	Zone dénudée	
Définition	Sol exposé, non recouvert de végétation.	
	Code générique	Est abstrait
	7100009	false

## Héritage (SuperType)

[Thème \(VE\) : Végétation](#)

### Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

### Entité : Éolienne

Nom	Éolienne	
Définition	Structure destinée à capter l'énergie du vent.	
	Code générique	Est abstrait
	2100009	false



## Héritage (SuperType)

[Thème \(EN\) : Énergie](#)

## Contrainte(s)

Geometrie=Point

## Relation d'héritage

**Thème (BS) : Bâtiments et structures is a Entité Commune**

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

**Thème (EN) : Énergie is a Entité Commune**

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(EN\) : Énergie](#)

**Thème (FO) : Relief et formes is a Entité Commune**

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

**Thème (HD) : Hydrographie is a Entité Commune**

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(HD\) : Hydrographie](#)

**Thème (IC) : Zones industrielles et commerciales is a Entité Commune**

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)

**Thème (LA) : Limites administratives is a Entité Commune**

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(LA\) : Limites administratives](#)

**Thème (LI) : Limite de la couverture cartographique is a Entité Commune**

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(LI\) : Limite de la couverture cartographique](#)

**Thème (LX) : Lieux d'intérêts is a Entité Commune**

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

**Thème (TO) : Toponymie is a Entité Commune**

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(TO\) : Toponymie](#)

**Thème (TR) : Transport is a Entité Commune**

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(TR\) : Transport](#)

**Thème (VE) : Végétation is a Entité Commune**

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(VE\) : Végétation](#)

**Tour is a Thème (BS) : Bâtiments et structures**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Tour](#)

**Silo is a Thème (BS) : Bâtiments et structures**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Silo](#)

**Repère de navigation is a Thème (BS) : Bâtiments et structures**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Repère de navigation](#)

**Point d'eau is a Thème (BS) : Bâtiments et structures**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Point d'eau](#)

**Point géodésique is a Thème (BS) : Bâtiments et structures**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Point géodésique](#)

**Pare-feu is a Thème (BS) : Bâtiments et structures**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Pare-feu](#)

**Clôture is a Thème (BS) : Bâtiments et structures**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Clôture](#)

**Ligne de transmission is a Thème (BS) : Bâtiments et structures**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Ligne de transmission](#)

**Bâtiment is a Thème (BS) : Bâtiments et structures**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Bâtiment](#)

**Agglomération is a Thème (BS) : Bâtiments et structures**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Agglomération](#)

**Installations de gaz et hydrocarbures is a Thème (EN) : Énergie**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(EN\) : Énergie](#)

SubType: [Installations de gaz et hydrocarbures](#)

**Ligne électrique à haute tension is a Thème (EN) : Énergie**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(EN\) : Énergie](#)

SubType: [Ligne électrique à haute tension](#)

**Centrale thermique is a Thème (EN) : Énergie**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(EN\) : Énergie](#)

SubType: [Centrale thermique](#)

**Point terminal is a Thème (EN) : Énergie**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(EN\) : Énergie](#)

SubType: [Point terminal](#)

**Sable is a Thème (FO) : Relief et formes**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

SubType: [Sable](#)

**Courbe de niveau is a Thème (FO) : Relief et formes**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

SubType: [Courbe de niveau](#)

**Courbe bathymétrique is a Thème (FO) : Relief et formes**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

SubType: [Courbe bathymétrique](#)

**Figuré du terrain is a Thème (FO) : Relief et formes**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

SubType: [Figuré du terrain](#)

**Point d'élévation is a Thème (FO) : Relief et formes**

**Instance unique:** true  
**SuperType:** [Thème \(FO\) : Relief et formes](#)  
**SubType:** [Point d'élévation](#)

**Cours d'eau simple is a Thème (HD) : Hydrographie**  
**Instance unique:** true  
**SuperType:** [Thème \(HD\) : Hydrographie](#)  
**SubType:** [Cours d'eau simple](#)

**Entité obstacle hydrographique is a Thème (HD) : Hydrographie**  
**Instance unique:** true  
**SuperType:** [Thème \(HD\) : Hydrographie](#)  
**SubType:** [Entité obstacle hydrographique](#)

**Région hydrique is a Thème (HD) : Hydrographie**  
**Instance unique:** true  
**SuperType:** [Thème \(HD\) : Hydrographie](#)  
**SubType:** [Région hydrique](#)

**Entité hydrographique anthropique is a Thème (HD) : Hydrographie**  
**Instance unique:** true  
**SuperType:** [Thème \(HD\) : Hydrographie](#)  
**SubType:** [Entité hydrographique anthropique](#)

**Terril is a Thème (IC) : Zones industrielles et commerciales**  
**Instance unique:** true  
**SuperType:** [Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)  
**SubType:** [Terril](#)

**Tranchée de prospection is a Thème (IC) : Zones industrielles et commerciales**  
**Instance unique:** true  
**SuperType:** [Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)  
**SubType:** [Tranchée de prospection](#)

**Carrière is a Thème (IC) : Zones industrielles et commerciales**  
**Instance unique:** true  
**SuperType:** [Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)  
**SubType:** [Carrière](#)

**Mine is a Thème (IC) : Zones industrielles et commerciales**  
**Instance unique:** true  
**SuperType:** [Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)  
**SubType:** [Mine](#)

**Frontière internationale ou Frontière d'État is a Thème (LA) : Limites administratives**  
**Instance unique:** true  
**SuperType:** [Thème \(LA\) : Limites administratives](#)  
**SubType:** [Frontière internationale ou Frontière d'État](#)

**Borne frontière is a Thème (LA) : Limites administratives**  
**Instance unique:** true  
**SuperType:** [Thème \(LA\) : Limites administratives](#)  
**SubType:** [Borne frontière](#)

**Région is a Thème (LA) : Limites administratives**  
**Instance unique:** true  
**SuperType:** [Thème \(LA\) : Limites administratives](#)  
**SubType:** [Région](#)

**Département is a Thème (LA) : Limites administratives**  
**Instance unique:** true  
**SuperType:** [Thème \(LA\) : Limites administratives](#)  
**SubType:** [Département](#)

**Arrondissement is a Thème (LA) : Limites administratives**  
**Instance unique:** true  
**SuperType:** [Thème \(LA\) : Limites administratives](#)  
**SubType:** [Arrondissement](#)

**Communauté rurale is a Thème (LA) : Limites administratives**  
**Instance unique:** true  
**SuperType:** [Thème \(LA\) : Limites administratives](#)  
**SubType:** [Communauté rurale](#)

**Localité is a Thème (LA) : Limites administratives**  
**Instance unique:** true  
**SuperType:** [Thème \(LA\) : Limites administratives](#)

SubType: [Localité](#)

**Antenne is a Thème (BS) : Bâtiments et structures**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Antenne](#)

**Éolienne is a Thème (EN) : Énergie**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(EN\) : Énergie](#)

SubType: [Éolienne](#)

**Polygone de découpage 50K is a Thème (LI) : Limite de la couverture cartographique**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(LI\) : Limite de la couverture cartographique](#)

SubType: [Polygone de découpage 50K](#)

**Aire protégée is a Thème (LX) : Lieux d'intérêts**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

SubType: [Aire protégée](#)

**Cimetière is a Thème (LX) : Lieux d'intérêts**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

SubType: [Cimetière](#)

**Lieu fortifié is a Thème (LX) : Lieux d'intérêts**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

SubType: [Lieu fortifié](#)

**Lieu d'intérêt is a Thème (LX) : Lieux d'intérêts**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

SubType: [Lieu d'intérêt](#)

**Marché is a Thème (LX) : Lieux d'intérêts**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

SubType: [Marché](#)

**Ruines is a Thème (LX) : Lieux d'intérêts**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

SubType: [Ruines](#)

**Terrain de sports ou Stade is a Thème (LX) : Lieux d'intérêts**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

SubType: [Terrain de sports ou Stade](#)

**Entité nommée is a Thème (TO) : Toponymie**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(TO\) : Toponymie](#)

SubType: [Entité nommée](#)

**Entité annotation is a Thème (TO) : Toponymie**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(TO\) : Toponymie](#)

SubType: [Entité annotation](#)

**Aire d'aiguillage is a Thème (TR) : Transport**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)

SubType: [Aire d'aiguillage](#)

**Arrêt is a Thème (TR) : Transport**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)

SubType: [Arrêt](#)

**Chemin de fer is a Thème (TR) : Transport**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)

SubType: [Chemin de fer](#)

**Piste d'envol is a Thème (TR) : Transport**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)

SubType: [Piste d'envol](#)

**Radier is a Thème (TR) : Transport**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)

SubType: [Radier](#)

**Segment routier is a Thème (TR) : Transport**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)

SubType: [Segment routier](#)

**Pont is a Thème (TR) : Transport**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)

SubType: [Pont](#)

**Segment de liaison par bac is a Thème (TR) : Transport**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)

SubType: [Segment de liaison par bac](#)

**Alignement d'arbres is a Thème (VE) : Végétation**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(VE\) : Végétation](#)

SubType: [Alignement d'arbres](#)

**Surface cultivée is a Thème (VE) : Végétation**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(VE\) : Végétation](#)

SubType: [Surface cultivée](#)

**Formation végétale is a Thème (VE) : Végétation**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(VE\) : Végétation](#)

SubType: [Formation végétale](#)

**Surface boisée is a Thème (VE) : Végétation**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(VE\) : Végétation](#)

SubType: [Surface boisée](#)

**Zone dénudée is a Thème (VE) : Végétation**

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(VE\) : Végétation](#)

SubType: [Zone dénudée](#)