

Catalogue des entités géographiques de la Base de données géospatiales prioritaires du Sénégal à l'échelle 1 / 200 000

Information du catalogue

Nom du catalogue: Catalogue des entités géographiques de la Base de données géospatiales prioritaires du Sénégal à l'échelle 1 / 200 000

Portée(s)

Bâtiments et structures; Énergie; Relief et formes; Hydrographie; Zones industrielles et commerciales; Limites administratives; Limite de la couverture cartographique; Lieux d'intérêts; Toponymie; Transport; Végétation

Type d'utilisation(s)

Agriculture; Secteur foncier; Transport routier; Secteur socio-économique; Gestion des ressources; Sécurité et protection publique

Numéro de version: 1.0.0

Date de version: 2014-10-14

Contact pour la ressource

Responsable:

Organisation:

Position:

Role:

Entités

[Agglomération](#)

[Aire Protégée](#)

[Antenne](#)

[Arrondissement](#)

[Arrêt De Train](#)

[Borne Frontière](#)

[Bâtiment](#)

[Camp](#)

[Carrière](#)

[Champ De Tir](#)

[Chemin De Fer](#)

[Cimetière](#)

[Courbe Bathymétrique](#)

[Courbe De Niveau](#)

[Cours D'eau Simple](#)

[Département](#)

[Entité Commune](#)

[Entité Annotation](#)

[Entité Hydrographique Anthropique](#)

[Entité Nommée](#)

[Entité Obstacle Hydrographique](#)

[Figuré Du Terrain](#)

[Frontière Internationale Ou Frontière D'État](#)

[Installations De Gaz Et Hydrocarbures](#)

[Lieu D'intérêt](#)

[Lieu Fortifié](#)

[Ligne Électrique À Haute Tension](#)

[Limite De Complexe](#)

[Localité](#)

[Marais Salant](#)

[Mine](#)

[Pare-Feu](#)

[Passage À Gué](#)

[Passerelle](#)

[Piste D'envol](#)

[Point D'eau](#)

[Point D'élévation](#)

[Point Géodésique](#)

[Polygone De Découpage 200K](#)

[Pont](#)

[Port](#)

[Radier](#)

[Repère De Navigation](#)

[Ruines](#)

[Région](#)

[Région Agricole Spéciale](#)

[Région Hydrique](#)
[Sable](#)
[Segment De Liaison Par Bac](#)
[Segment Routier](#)
[Site De Traverse En Pirogue](#)
[Surface Boisée](#)
[Surface Cultivée](#)
[Terrain De Golf](#)
[Terrain De Sports Ou Stade](#)
[Thème \(BS\) : Bâtiments Et Structures](#)
[Thème \(EN\) : Énergie](#)
[Thème \(FO\) : Relief Et Formes](#)
[Thème \(HD\) : Hydrographie](#)
[Thème \(IC\) : Zones Industrielles Et Commerciales](#)
[Thème \(LA\) : Limites Administratives](#)
[Thème \(LI\) : Limite De La Couverture Cartographique](#)
[Thème \(LX\) : Lieux D'intérêts](#)
[Thème \(TO\) : Toponymie](#)
[Thème \(TR\) : Transport](#)
[Thème \(VE\) : Végétation](#)
[Zone Industrielle](#)

[Retour](#)

Entité : Agglomération

Nom	Agglomération	
Définition	Regroupement de terrains et d'établissements exploités ou aménagés pour une activité humaine à dominance résidentielle.	
	Code générique	Est abstrait
	1000009	false

Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

Entité : Aire protégée

Nom	Aire protégée	
Définition	Site soumis à diverses occupations et utilisations du sol.	
	Code générique	Est abstrait
	4800009	false

Attributs

Nom	DESIGNATION		
Définition	Désignation du lieu		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Inconnue	Désignation inconnue.
	1	Parc national	Portion de territoire qui est classée par décret à l'intérieur de laquelle la faune, la flore et le milieu naturel en général sont protégés des activités humaines.
	2	Forêt classée	Portion de territoire qui est classée par décret à l'intérieur de laquelle la faune, la flore et le milieu naturel en général sont protégés des activités humaines.
	3	Réserve	Portion de territoire qui est classée par décret à l'intérieur de laquelle la faune, la flore et le milieu naturel en général sont protégés des activités humaines.
	4	Aire marine protégée	Portion de territoire qui est classée par décret à l'intérieur de laquelle la faune, la flore et le milieu naturel en général sont protégés des activités humaines.
	5	Périmètre de reboisement	Portion de territoire qui est classée par décret à l'intérieur de laquelle la faune, la flore et le milieu naturel en général sont protégés des activités humaines.
	6	Rôneraie	Portion de territoire qui est classée par décret à l'intérieur de laquelle la faune, la flore et le milieu naturel en général sont protégés des activités humaines.
	7	Parc zoologique	Portion de territoire qui est classée par décret à l'intérieur de laquelle la faune, la flore et le milieu naturel en général sont protégés des activités humaines.
Nom	NOM		
Définition	Toponyme de l'aire protégée.		

Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	SUPERF_KM2
Définition	Superficie en kilomètres carrés.
Type de données	Double
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

Entité : Antenne

Nom	Antenne	
Définition	Dispositif utilisé pour émettre ou pour recevoir des ondes électromagnétiques et tout spécialement des ondes hyperfréquences et radioélectriques.	
	Code générique	Est abstrait
	1100009	false

Attributs

Nom	TYPEANT		
Définition	Type d'antenne		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Antenne de télécommunication	Antenne utilisée pour la transmission et la réception d'ondes radio.
	2	Autre type d'antenne	Autre type d'antenne.

Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Arrondissement

Nom	Arrondissement	
Définition	Zone délimitant une région administrative de 3e ordre de la hiérarchie administrative du Sénégal.	
	Code générique	Est abstrait
	4200009	false

Attributs

Nom	NOM		
Définition	Toponyme de l'arrondissement.		
Type de données	Caractère (100)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	SUPERF_KM2		
Définition	Superficie en kilomètres carrés.		
Type de données	Double		
Unité de mesure			
Valeurs			

Héritage (SuperType)

[Thème \(LA\) : Limites administratives](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

Entité : Arrêt de train

Nom		Arrêt de train	
Définition	Aménagement en bordure d'un axe de transport permettant aux usagers de monter et descendre du véhicule.		
	Code générique	Est abstrait	
	5900009	false	

Attributs

Nom	ORIENT
Définition	Donne la direction d'une occurrence d'entité ponctuelle. L'orientation est mesurée dans le sens anti-horaire à partir de l'axe des X.
Type de données	Nombre réel
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Borne frontière

Nom		Borne frontière	
Définition	Borne géographique matérialisant le passage d'une frontière internationale.		
	Code générique	Est abstrait	
	3950009	false	

Attributs

Nom	PAYS2		
Définition	Code à deux lettres (alpha-2) représentant un pays selon la norme ISO 3166-1.		
Type de données	Caractère (2)		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	GM	Gambie	Republic of Gambia
	GN	Guinée	République de Guinée
	GW	Guinée-Bissau	República da Guiné-Bissau
	ML	Mali	République du Mali
	MR	Mauritanie	République islamique de Mauritanie
	SN	Sénégal	République du Sénégal

Héritage (SuperType)

[Thème \(LA\) : Limites administratives](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Bâtiment

Nom		Bâtiment	
Définition	Construction permanente comportant un toit et des murs.		
	Code générique	Est abstrait	
	1200009	false	

Attributs

Nom	ANGLE_BAT
Définition	Donne l'angle du bâtiment degrés décimaux. L'orientation est mesurée dans le sens anti-horaire à partir de l'axe des X.
Type de données	Double
Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	NOM
Définition	Nom du bâtiment.

Type de données	Caractère (100)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	UTILISATION		
Définition	Utilisation du bâtiment.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Usage inconnu	Bâtiment dont l'utilisation n'est pas déterminée.
	1	Bureau de poste	Établissement où on traite les courriers, donc les envois, arrivées et stockage, on traite aussi les colis que l'on retire sur demande si ils sont disponibles.
	2	Hôpital	Établissement où les malades et les blessés reçoivent des soins médicaux.
	3	Centre de santé	Établissement médical dispensant des soins ou une assistance médico-sociale. Synonyme de centre de soins.
	4	Établissement d'enseignement	Lieu où l'on accueille des écoliers ou des étudiants afin que des professeurs leur dispensent un enseignement de façon collective. Comprend les niveaux préscolaire, élémentaire, secondaire, lycée et université.
	5	Gare, station	Bâtiment le long d'un chemin de fer où les trains s'arrêtent.
	6	Lieu de culte musulman	Bâtiment servant de lieu de culte pour les membres d'un ordre religieux musulman.
	7	Lieu de culte chrétien	Bâtiment servant de lieu de culte pour les membres d'un ordre religieux chrétien.
	8	Police, Gendarmerie, Sapeurs Pompiers	Édifice abritant les bureaux administratifs d'une force policière.
	9	Poste de douane	Édifice situé directement ou à proximité d'une frontière internationale, permettant la vérification des voyageurs et des véhicules qui la traversent.
	10	Usine	Bâtiment destiné à la fabrication d'objets ou de produits, à la transformation ou la conservation de matières premières ou à la production d'énergie.
	11	Monastère	Bâtiment où habite une communauté de moines.
	12	Autre	Bâtiment faisant l'objet d'une utilisation autre que celles-ci mentionnées.

Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Camp

Nom	Camp	
Définition	Endroit où tentes ou bâtiments servent de résidence temporaire aux membres d'une organisation.	
	Code générique	Est abstrait
	5550009	false

Attributs

Nom	NOM		
Définition	Nom du camp ou du campement.		
Type de données	Caractère (100)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	TYPECAMP		
Définition	Donne le type camp ou campement.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Inconnu	Inconnu
	1	Camp militaire	Camp militaire
	2	Campement de chasse	Campement de chasse
	3	Campement touristique	Campement touristique
	4	Autre	Autre camp / campement

Héritage (SuperType)

[Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point,Surface

[Retour](#)

Entité : Carrière

Nom	Carrière	
Définition	Site où l'on extrait du matériel meuble, incluant le sable, la roche morcelée, le gravier, la glaise et la tourbe.	
	Code générique	Est abstrait
	3600009	false

Attributs

Nom	NOM
Définition	Nom de la carrière.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

Entité : Champ de tir

Nom	Champ de tir	
Définition	Site destiné à l'entraînement à l'usage d'armes à feu.	
	Code générique	Est abstrait
	5200009	false

Attributs

Nom	NOM
Définition	Nom du champ de tir.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

Entité : Chemin de fer

Nom	Chemin de fer	
Définition	Infrastructure comprenant deux rails d'acier fixés à des traverses sur laquelle circulent les trains.	
	Code générique	Est abstrait
	6100009	false

Attributs

Nom	ETAT_CF		
Définition	État du chemin de fer.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	En fonction	Chemin de fer en fonction.
	2	Abandonné	Chemin de fer abandonné.

Héritage (SuperType)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

Contrainte(s)
Geometrie=Ligne

[Retour](#)

Entité : Cimetière

Nom	Cimetière	
Définition	Site où l'on enterre les dépouilles mortelles des humains.	
	Code générique	Est abstrait
	5000009	false

Attributs

Nom	NOMCULTE		
Définition	Nom du culte des personnes enterrées		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Inconnu	Culte inconnu.
	2	Musulman	Cimetière assigné au culte musulman.

Héritage (SuperType)

[Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point,Surface

[Retour](#)

Entité : Courbe bathymétrique

Nom	Courbe bathymétrique	
Définition	Ligne non interrompue formée par des sommets de même profondeur par rapport au niveau moyen des mers et utilisée pour décrire le relief des fonds marins.	
	Code générique	Est abstrait
	2550009	false

Attributs

Nom	VALEURBAT
Définition	Valeur numérique de la profondeur sous le Niveau Moyen des Mers en mètres.
Type de données	Entier
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

Entité : Courbe de niveau

Nom	Courbe de niveau	
Définition	Ligne non interrompue formée par des sommets de même altitude par rapport au niveau moyen des mers et utilisée pour décrire le relief du terrain.	
	Code générique	Est abstrait
	2500009	false

Attributs

Nom	CATEGORIE		
Définition	Catégorie de la courbe de niveau.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Maîtresse	Courbe de niveau maîtresse.
	2	Normale	Courbe de niveau normale.
	3	Intercalaire	Courbe de niveau intercalaire.

Nom	TYPECOURBE		
Définition	Les caractéristiques de la courbe de niveau.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Élévation	Courbe de niveau standard.
	2	Dépression	Courbe de niveau représentant une cuvette où le drainage est inexistant. Correspond à des dépressions fermées du relief ou du sol.
Nom	VALEURHYP		
Définition	Valeur numérique de l'altitude en mètres		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs			

Héritage (SuperType)

[Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

Entité : Cours d'eau simple

Nom	Cours d'eau simple	
Définition	Une entité linéaire décrivant le parcours d'un écoulement d'eau étroit à la surface de la terre. Représenté ainsi lorsque l'écart entre les deux berges est inférieur à 40 mètres.	
	Code générique	Est abstrait
	2900009	false

Attributs

Nom	NOM		
Définition	Toponyme du cours d'eau.		
Type de données	Caractère (100)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	PERMANENCE		
Définition	Nature de l'occurrence en fonction du temps.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Intermittent	Survient et s'en va par intervalles.
	2	Permanent	Existence annuelle.
Nom	TYPECOURS		
Définition	Définition du type de cours d'eau simple.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Aqueduc (Conduit)	Système artificiel conçu pour transporter l'eau pour des besoins autres que le drainage.
	2	Canal	Étendue d'eau artificielle servant de voie navigable.
	3	Canal d'irrigation	Étendue d'eau artificielle servant de moyen de canaliser les eaux et d'irriguer les cultures.
	4	Cours d'eau	Étendue d'eau naturelle par laquelle l'eau peut s'écouler.
	5	Fossé de drainage	Petit chenal anthropique ouvert construit dans la terre ou la roche dans le but de transporter l'eau.
	6	Ravines	Forme élémentaire d'érosion qui est créée par le ruissellement concentré des eaux sur un versant. Elles peuvent constituer des réseaux et rejoindre le réseau hydrographique.

Héritage (SuperType)

[Thème \(HD\) : Hydrographie](#)

Contrainte(s)
Geometrie=Ligne

[Retour](#)

Entité : Département

Nom	Département	
Définition	Zone délimitant une région administrative de 2e ordre de la hiérarchie administrative du Sénégal.	
	Code générique	Est abstrait
	4100009	false

Attributs

Nom	NOM
Définition	Toponyme du département.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	SUPERF_KM2
Définition	Superficie en kilomètres carrés.
Type de données	Double
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(LA\) : Limites administratives](#)

Contrainte(s)
Geometrie=Surface

[Retour](#)

Entité : Entité Commune

Nom	Entité Commune	
Définition	Entité regroupant les attributs communs	
	Code générique	Est abstrait
	1000001	true

Attributs

Nom	CODE																		
Définition	Code de spécification de l'entité.																		
Type de données	Entier																		
Unité de mesure																			
Valeurs																			
Nom	DATANUM																		
Définition	Identifiant du jeu de données selon le découpage de référence cartographique pour le Sénégal (2014).																		
Type de données	Caractère (11)																		
Unité de mesure																			
Valeurs																			
Nom	ID																		
Définition	Identifiant de l'entité dans la base de données source.																		
Type de données	Caractère (36)																		
Unité de mesure																			
Valeurs																			
Nom	PAYS																		
Définition	Code à deux lettres (alpha-2) représentant un pays selon la norme ISO 3166-1.																		
Type de données	Caractère (2)																		
Unité de mesure																			
Valeurs	<table><thead><tr><th>Code</th><th>Étiquette</th><th>Définition</th></tr></thead><tbody><tr><td>GM</td><td>Gambie</td><td>Republic of Gambia</td></tr><tr><td>GN</td><td>Guinée</td><td>République de Guinée</td></tr><tr><td>GW</td><td>Guinée-Bissau</td><td>República da Guiné-Bissau</td></tr><tr><td>ML</td><td>Mali</td><td>République du Mali</td></tr><tr><td>MR</td><td>Mauritanie</td><td>République islamique de Mauritanie</td></tr></tbody></table>	Code	Étiquette	Définition	GM	Gambie	Republic of Gambia	GN	Guinée	République de Guinée	GW	Guinée-Bissau	República da Guiné-Bissau	ML	Mali	République du Mali	MR	Mauritanie	République islamique de Mauritanie
Code	Étiquette	Définition																	
GM	Gambie	Republic of Gambia																	
GN	Guinée	République de Guinée																	
GW	Guinée-Bissau	República da Guiné-Bissau																	
ML	Mali	République du Mali																	
MR	Mauritanie	République islamique de Mauritanie																	

	SN	Sénégal	République du Sénégal
Nom	THEME		
Définition	Code de thème de l'entité.		
Type de données	Caractère (2)		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	BS	BS	Bâtiments et structures
	EN	EN	Énergie
	FO	FO	Relief et formes
	HD	HD	Hydrographie
	IC	IC	Zones industrielles et commerciales
	LA	LA	Limites administratives
	LI	LI	Limite de la couverture cartographique
	LX	LX	Lieux d'intérêts
	TO	TO	Toponymie
	TR	TR	Transport
	VE	VE	Végétation

Héritage (SubType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

[Thème \(EN\) : Énergie](#)

[Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

[Thème \(HD\) : Hydrographie](#)

[Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)

[Thème \(LA\) : Limites administratives](#)

[Thème \(LI\) : Limite de la couverture cartographique](#)

[Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

[Thème \(TO\) : Toponymie](#)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

[Thème \(VE\) : Végétation](#)

[Retour](#)

Entité : Entité annotation

Nom	Entité annotation	
Définition	Entité non géographique positionnant les toponymes formatés et non normalisés.	
	Code générique	Est abstrait
	5710009	false

Attributs

Nom	Angle		
Définition	Donne la direction du toponyme en degrés décimaux.		
Type de données	Double		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	Bold		
Définition	Indique si le texte est en gras (vrai/faux).		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Vrai	Vrai
	0	Faux	Faux
Nom	CAT_ANNO		
Définition	Catégorie d'annotation.		
Type de données	Caractère (2)		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	BA	BA	Texte de valeur bathymétrique
	CF	CF	Texte des chemins de fer

	CN	CN	Texte de valeur de courbes de niveau
	DE	DE	Texte de désignations et de détails remarquables
	HT	HT	Texte des lignes à haute tension
	HY	HY	Texte de l'hydrographie
	LO	LO	Texte des localités
	PC	PC	Texte des points d'élévation (points cotés)
	RB	RB	Texte des routes et bacs
Nom	CharacterSpacing		
Définition	Ajuste l'espacement entre les caractères.		
Type de données	Double		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	CharacterWidth		
Définition	Ajuste la largeur de caractère.		
Type de données	Double		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	FontLeading		
Définition	Ajuste l'espacement entre les lignes.		
Type de données	Double		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	FontName		
Définition	Police de caractères utilisée.		
Type de données	Caractère (25)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	FontSize		
Définition	Taille de la police de caractères utilisée		
Type de données	Nombre réel		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	HorizontalAlignment		
Définition	Alignement horizontal du texte (gauche/droite/centre/justifié).		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	0	Left	Alignement à gauche
	1	Center	Alignement au centre
	2	Right	Alignement à droite
	3	Full	Alignement justifié
Nom	Italic		
Définition	Indique si le texte est en italique (vrai/faux).		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Vrai	Vrai
	0	Faux	Faux
Nom	TEXT_NORM		
Définition	Toponyme normalisé de l'entité annotation.		
Type de données	Caractère (100)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	TextString		
Définition	Toponyme dont le format sert à la représentation cartographique.		
Type de données	Caractère (100)		

Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	Underline
Définition	Indique si le texte est souligné (vrai/faux).
Type de données	Entier
Unité de mesure	
Valeurs	Code Étiquette Définition 1 Vrai Vrai 0 Faux Faux
Nom	VerticalAlignment
Définition	Alignement vertical du texte (haut/centre/ligne de base/bas).
Type de données	Entier
Unité de mesure	
Valeurs	Code Étiquette Définition 0 Top Alignement en haut 1 Center Alignement au centre 2 Baseline Alignement sur la ligne de base 3 Bottom Alignement en bas
Nom	WordSpacing
Définition	Ajuste l'espacement entre les mots.
Type de données	Double
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(TO\) : Toponymie](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Entité hydrographique anthropique

Nom	Entité hydrographique anthropique	
Définition	Une entité représentant une structure anthropique construite pour faciliter l'accès à une ressource hydrique ou pour régler le niveau d'eau.	
Code générique		Est abstrait
3300009		false

Attributs

Nom	NOM
Définition	Nom de l'entité hydrographique anthropique.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	TYPE_EHA
Définition	Type d'entité hydrographique anthropique.
Type de données	Entier
Unité de mesure	
Valeurs	Code Étiquette Définition 1 Barrage Structure anthropique construite à travers une étendue d'eau pour maîtriser l'écoulement d'eau. 2 Jetée Construction s'avancant dans la mer, un lac, un fleuve et dont le but principal est de servir à l'embarquement et au débarquement des cargaisons ou des passagers. Elle peut être constituée de matériaux divers. 3 Wharf Appontement en bois ou en métal, perpendiculaire à la rive, auquel les navires peuvent accoster des deux côtés.

Héritage (SuperType)

[Thème \(HD\) : Hydrographie](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

Entité : Entité nommée

Nom	Entité nommée	
Définition	Une entité délimitant, en tout ou en partie, un phénomène toponymique dont la géométrie ne correspond pas entièrement à celle d'une autre entité.	
	Code générique	Est abstrait
	5700009	false

Attributs

Nom	NOM
Définition	Toponyme de l'entité nommée.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(TO\) : Toponymie](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Entité obstacle hydrographique

Nom	Entité obstacle hydrographique	
Définition	Une entité représentant un obstacle qui perturbe ou entrave l'écoulement naturel des eaux de surface.	
	Code générique	Est abstrait
	3000009	false

Attributs

Nom	TYPEOBST		
Définition	Type d'obstacle hydrographique		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Épave	Épave d'un navire échoué.
	2	Rapides	Section d'écoulement rapide, souvent turbulente, d'une étendue d'eau contenant généralement des écueils de surface ou des blocs rocheux.

Héritage (SuperType)

[Thème \(HD\) : Hydrographie](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Figuré du terrain

Nom	Figuré du terrain	
Définition	Toute forme physique et reconnaissable à la surface de la terre, ayant une forme caractéristique et produite par des causes naturelles.	
	Code générique	Est abstrait
	2600009	false

Attributs

Nom	FORME		
Définition	Forme ou relief		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Pierres, falaises	Escarpeement rocheux en pente forte, non couvert par de la végétation.
	2	Talus	Un terrain en forte pente qui limite une plaine, un plateau, une banquette, une terrasse, un fossé, une tranchée.

Héritage (SuperType)

[Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

Contrainte(s)
Geometrie=Ligne

[Retour](#)

Entité : Frontière internationale ou Frontière d'État

Nom	Frontière internationale ou Frontière d'État	
Définition	Limite définie séparant deux États souverains relevant de juridictions différentes.	
	Code générique	Est abstrait
	3900009	false

Attributs

Nom	PAYS2		
Définition	Code à deux lettres (alpha-2) représentant un pays selon la norme ISO 3166-1.		
Type de données	Caractère (2)		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	GM	Gambie	Republic of Gambia
	GN	Guinée	République de Guinée
	GW	Guinée-Bissau	República da Guiné-Bissau
	ML	Mali	République du Mali
	MR	Mauritanie	République islamique de Mauritanie
	SN	Sénégal	République du Sénégal

Héritage (SuperType)

[Thème \(LA\) : Limites administratives](#)

Contrainte(s)
Geometrie=Ligne

[Retour](#)

Entité : Installations de gaz et hydrocarbures

Nom	Installations de gaz et hydrocarbures	
Définition	Site dédié à la production, à l'entreposage ou à la distribution de produits pétrochimiques.	
	Code générique	Est abstrait
	2200009	false

Attributs

Nom	TYPEINST		
Définition	Type d'installation de gaz et pétrole		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Inconnu	Inconnu
	1	Puits de gaz	Forage réalisé pour l'extraction du gaz naturel.

Héritage (SuperType)

[Thème \(EN\) : Énergie](#)

Contrainte(s)
Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Lieu d'intérêt

Nom	Lieu d'intérêt	
Définition	Site ou zone, d'importance nationale, régionale ou départementale, reconnu d'intérêt historique ou autre, et entretenu pour le public.	
	Code générique	Est abstrait
	5300009	false

Attributs

Nom	NOM
Définition	Toponyme du lieu historique/lieu d'intérêt

Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point,Surface

[Retour](#)

Entité : Lieu fortifié

Nom	Lieu fortifié	
Définition	Lieu entouré d'ouvrages de défense.	
	Code générique	Est abstrait
	5100009	false

Attributs

Nom	NOM
Définition	Nom du lieu fortifié.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Ligne électrique à haute tension

Nom	Ligne électrique à haute tension	
Définition	Un ou plusieurs câbles servant au transport d'énergie électrique.	
	Code générique	Est abstrait
	2300009	false

Héritage (SuperType)

[Thème \(EN\) : Énergie](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

Entité : Limite de complexe

Nom	Limite de complexe	
Définition	Regroupement de bâtiments en fonction de leur activité, de leur utilisation.	
	Code générique	Est abstrait
	1300009	false

Attributs

Nom	DESC_COMP
Définition	Description du complexe
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

Entité : Localité

Nom	Localité

Définition	Une entité territoriale de taille indéterminée incluant au moins un site d'habitation permanent ou temporaire d'une communauté. Une localité est incluse dans une circonscription administrative plus importante, dont elle peut éventuellement être le chef-li	
Code générique	Est abstrait	
4600009	false	

Attributs

Nom	NOM		
Définition	Toponyme de la ville ou du village.		
Type de données	Caractère (100)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	SERV_ANT_HERTZ		
Définition	Présence d'une antenne de télécommunication dans la ville / le village.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	0	Non	Non
	1	Oui	Oui
Nom	SERV_CHAT_EAU		
Définition	Présence d'un château d'eau dans la ville / le village.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	0	Non	Non
	1	Oui	Oui
Nom	SERV_CHRETIEN		
Définition	Présence d'un lieu de culte chrétien dans la ville / le village.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	0	Non	Non
	1	Oui	Oui
Nom	SERV_DOUANE		
Définition	Présence d'un poste douanier dans la ville / le village.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	0	Non	Non
	1	Oui	Oui
Nom	SERV_ECOLE		
Définition	Présence d'une école dans la ville / le village.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	0	Non	Non
	1	Oui	Oui
Nom	SERV_EOLIENNE		
Définition	Présence d'une éolienne dans la ville / le village.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	0	Non	Non
	1	Oui	Oui
Nom	SERV_GENDARM		
Définition	Présence d'une gendarmerie dans la ville / le village.		

Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	0	Non	Non
	1	Oui	Oui
Nom	SERV_HOPITAL		
Définition	Présence d'un hôpital dans la ville / le village.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	0	Non	Non
	1	Oui	Oui
Nom	SERV_INFR_SAN		
Définition	Présence d'une infrastructure sanitaire autre qu'un hôpital dans la ville / le village.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	0	Non	Non
	1	Oui	Oui
Nom	SERV_MUSULMAN		
Définition	Présence d'un lieu de culte musulman dans la ville / le village.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	0	Non	Non
	1	Oui	Oui
Nom	SERV_POSTE		
Définition	Présence d'un bureau de poste dans la ville / le village.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	0	Non	Non
	1	Oui	Oui
Nom	SERV_PT_EAU		
Définition	Présence d'un autre point d'eau dans la ville / le village.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	0	Non	Non
	1	Oui	Oui
Nom	SERV_PUITS		
Définition	Présence d'un puits dans la ville / le village.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	0	Non	Non
	1	Oui	Oui
Nom	TYPELOCAL		
Définition	Type de localité		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition

-1	Inconnu	Type de localité inconnu.
1	Capitale d'État	Ville où siègent les pouvoirs nationaux
2	Chef-lieu de région	Localité qui est à la tête d'une région
3	Chef-lieu de département	Localité qui est à la tête d'un département
4	Chef-lieu d'arrondissement	Localité qui est à la tête d'un arrondissement
5	Chef-lieu de communauté rurale	Localité qui est à la tête d'une communauté rurale
6	Commune	Collectivité locale
7	Village important	Localité de taille importante
8	Village	Cellule de base de l'administration territoriale du Sénégal. Il est constitué par la réunion de plusieurs familles ou carrés en une seule agglomération. Les villages appartenant au même terroir sont regroupés au sein d'une communauté rurale.
9	Commune d'arrondissement	Subdivision administrative pour cinq villes de grande taille. Niveau de 4e ordre de la hiérarchie administrative du Sénégal.
10	Habitat isolé	Localité composée d'un ou de quelques bâtiments.

Héritage (SuperType)

[Thème \(LA\) : Limites administratives](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Marais salant

Nom	Marais salant	
Définition	Ensemble de bassins de faible profondeur, appelés carreaux, dans lesquels est récolté le sel, obtenu par évaporation de l'eau de mer, sous l'action combinée du soleil et du vent. Appelé aussi saline.	
	Code générique	Est abstrait
	3200009	false

Héritage (SuperType)

[Thème \(HD\) : Hydrographie](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Mine

Nom	Mine	
Définition	Excavation ou cavité pratiquée dans le sous-sol pour l'extraction d'un minéral.	
	Code générique	Est abstrait
	3700009	false

Attributs

Nom	COMMENT
Définition	Commentaire sur la mine.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Pare-feu

Nom	Pare-feu	
Définition	Coupe forestière linéaire, ou une infrastructure linéaire créée et/ou spécialement entretenue pour freiner l'extension rapide d'incendies de forêt ou feux de brousse.	
	Code générique	Est abstrait
	1550009	false

Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

Entité : Passage à gué

Nom	Passage à gué	
Définition	Partie peu profonde d'une étendue d'eau où celle-ci peut être franchie par des personnes ou des véhicules.	
Code générique		Est abstrait
6600009		false

Attributs

Nom	NOM
Définition	Nom du passage à gué.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	NUMROUTE1
Définition	Numéro de la route 1
Type de données	Caractère (5)
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point,Ligne

[Retour](#)

Entité : Passerelle

Nom	Passerelle	
Définition	Pont destiné aux piétons. Les passerelles sont utilisées pour franchir des axes routiers importants (en milieu urbain) ou, le long des sentiers, pour franchir des obstacles tels les ruisseaux, les rivières, les dépressions importantes.	
Code générique		Est abstrait
5520009		false

Héritage (SuperType)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point,Ligne

[Retour](#)

Entité : Piste d'envol

Nom	Piste d'envol	
Définition	Surface aménagée pour le décollage et l'atterrissage d'aéronefs.	
Code générique		Est abstrait
6200009		false

Attributs

Nom	ETAT_PE		
Définition	État de la piste d'envol.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Inconnu	Inconnu
	1	En fonction	Piste d'envol en fonction.
	2	Abandonnée	Piste d'envol abandonnée.
Nom	NOM		

Définition	Nom de la piste d'envol.		
Type de données	Caractère (100)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	TYPEPIS		
Définition	Le type de piste d'envol		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Aéroport	Ensemble du terrain nécessaire pour assurer le trafic aérien desservant une ville ou une région.
	2	Aérodrome	Surface, d'usage militaire ou privé et non publique, destinée à être utilisée, en tout ou en partie, pour l'arrivée, le départ et l'évolution des aéronefs.
	3	Héliport	Aérodrome destiné à l'atterrissage et au décollage d'hélicoptères.
	4	Hydrobase	Aérodrome utilisé pour les hydravions.

Héritage (SuperType)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point,Ligne,Surface

[Retour](#)

Entité : Point d'eau

Nom	Point d'eau	
Définition	Lieu naturel ou structure artificielle contenant de l'eau pour alimenter la consommation humaine ou animale.	
	Code générique	Est abstrait
	1700009	false

Attributs

Nom	TYPE_PE		
Définition	Type de point d'eau		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Source	Lieu où de l'eau sort naturellement de terre.
	2	Puits	Cavité profonde et étroite, pratiquée dans le sol pour l'extraction d'eau.
	3	Équipement construction élevée	Réservoir d'eau surélevé tel un château d'eau.
	4	Forage	Trou pratiqué dans le sol pour exploiter les nappes d'eau souterraines.
	5	Autre point d'eau	Autre endroit où de l'eau peut être puisée.
	6	Bassin de rétention	Bassin creusé pour contenir les eaux lors de fortes crues.
	7	Réservoir	Étendue d'eau entièrement ou partiellement anthropique conçue pour stocker et/ou régler et réguler le débit d'eau.

Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Point d'élévation

Nom	Point d'élévation	
Définition	Site où on précise l'élévation du sol par rapport au Niveau moyen des mers.	
	Code générique	Est abstrait
	2700009	false

Attributs

Nom	TYPEPELEV
Définition	Type de point d'élévation

Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Point coté	Point stéréoscopique au sol, occupant une position stratégique visant à compléter la description altimétrique du terrain (relief) fournie par les courbes de niveau.
Nom	VALEURHYP		
Définition	Valeur numérique de l'altitude en mètres		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs			

Héritage (SuperType)

[Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Point géodésique

Nom	Point géodésique		
Définition	Un point dont la position sur la Terre a été déterminée précisément grâce à la géodésie, en utilisant la triangulation ou des méthodes GPS. Il peut être matérialisé par un élément précis, visible sur un bâtiment, ou une borne au sol, surmontée ou non d'u		
	Code générique	Est abstrait	
	1600009	false	

Attributs

Nom	ESTANT		
Définition	Coordonnée UTM zone 28 du point géodésique en abscisse (X).		
Type de données	Double		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	NORDANT		
Définition	Coordonnée UTM zone 28 du point géodésique en ordonnée (Y).		
Type de données	Double		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	NUMPOINT		
Définition	Numéro du point géodésique		
Type de données	Caractère (10)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	ORDREPT		
Définition	Ordre du réseau géodésique d'où provient le point.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	TYPEPTGEO		
Définition	Type de point géodésique		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	RRS	Un point du Réseau de référence sénégalais dont la position sur la Terre a été déterminée précisément grâce à des méthodes GPS. Il peut être matérialisé par un élément précis.
	2	Repère	Un repère géodésique.
	3	Borne	Une borne géodésique.
	4	Vis	Un repère à vis.
	5	Astronomique	Une borne asronomique.
	6	Autre	Un autre type de point géodésique.

Nom	ZELLIPS
Définition	Valeur de l'altitude orthométrique
Type de données	Double
Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	ZORTHO
Définition	Valeur de l'altitude orthométrique
Type de données	Double
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Polygone de découpage 200K

Nom	Polygone de découpage 200K	
Définition	Polygone correspondant à un découpage cartographique dont les coordonnées des sommets des quatre coins correspondent exactement à des degrés entiers.	
	Code générique	Est abstrait
	4700009	false

Attributs

Nom	DATANOM
Définition	Nom du jeu de données selon le découpage de référence cartographique pour le Sénégal (2014).
Type de données	Caractère (50)
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(LI\) : Limite de la couverture cartographique](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

Entité : Pont

Nom	Pont	
Définition	Une construction anthropique supportant une route ou un chemin de fer sur une structure surélevée et servant à franchir un obstacle, une rivière, une autre route ou un chemin de fer.	
	Code générique	Est abstrait
	6450009	false

Attributs

Nom	ANGLEPONT
Définition	Angle du pont
Type de données	Double
Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	NOM
Définition	Toponyme du pont.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	NUMROUTE1
Définition	Numéro de la route 1
Type de données	Caractère (5)
Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	NUMROUTE2
Définition	Numéro de la route 2

Type de données	Caractère (5)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	SUPPORTE		
Définition	Type d'entité supporté par le pont.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Segment routier	Supporte une entité segment routier
	2	Chemin de fer	Supporte une entité chemin de fer
	3	Digue	Supporte une autre entité.

Héritage (SuperType)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point,Ligne

[Retour](#)

Entité : Port

Nom	Port	
Définition	Infrastructure située sur le littoral maritime, sur les berges d'un lac ou sur un cours d'eau, et destinée à accueillir des bateaux et navires.	
	Code générique	Est abstrait
	1850009	false

Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Radier

Nom	Radier	
Définition	Passage bétonné au fond d'un cours d'eau temporaire qui permet de passer à gué une ravine.	
	Code générique	Est abstrait
	6300009	false

Attributs

Nom	NUMROUTE1
Définition	Numéro de la route 1
Type de données	Caractère (5)
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Repère de navigation

Nom	Repère de navigation	
Définition	Structure érigée pour guider les navigateurs.	
	Code générique	Est abstrait
	1800009	false

Attributs

Nom	TYPEREPI
Définition	Type de repère de navigation
Type de données	Entier
Unité de mesure	

Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Inconnu	Structure dont la nature exacte est inconnue.
	1	Phare	Structure élevée munie d'une source lumineuse.

Héritage (SuperType)

[Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Ruines

Nom	Ruines	
Définition	Structure dans un état de délabrement la rendant inutilisable, comprenant encore des murs de maçonnerie ou des excavations et reconnu d'intérêt historique.	
	Code générique	Est abstrait
	5500009	false

Attributs

Nom	NOM
Définition	Nom des ruines.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Région

Nom	Région	
Définition	Zone délimitant une région administrative de 1er ordre de la hiérarchie administrative du Sénégal.	
	Code générique	Est abstrait
	4000009	false

Attributs

Nom	NOM
Définition	Toponyme de la région.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	
Valeurs	
Nom	SUPERF_KM2
Définition	Superficie en kilomètres carrés.
Type de données	Double
Unité de mesure	
Valeurs	

Héritage (SuperType)

[Thème \(LA\) : Limites administratives](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

Entité : Région agricole spéciale

Nom	Région agricole spéciale	
Définition	Territoire dont la morphologie et le climat sont particulièrement propices à l'agriculture et à l'élevage.	
	Code générique	Est abstrait
	6850009	false

Attributs

Nom	TYPE_RS		
Définition	Type de région agricole spéciale		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Limite de Niayes	Zone géographique du nord-ouest du Sénégal, constituée de dunes et de dépressions propices aux cultures maraîchères.

Héritage (SuperType)

[Thème \(VE\) : Végétation](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

Entité : Région hydrique

Nom	Région hydrique	
Définition	Une entité surfacique décrivant une étendue d'eau.	
	Code générique	Est abstrait
	3100009	false

Attributs

Nom	NOM		
Définition	Toponyme de la région hydrique.		
Type de données	Caractère (100)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	PERMANENCE		
Définition	Nature de l'occurrence en fonction du temps.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Intermittent	Survient et s'en va par intervalles.
	2	Permanent	Existence annuelle.
Nom	TYPEREGHYD		
Définition	Définition du type de région hydrique.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Cours d'eau	Étendue d'eau naturelle par laquelle l'eau peut s'écouler.
	2	Lac	Étendue d'eau naturelle habituellement plate.
	3	Océan	Étendue d'eau côtière.
	4	Zone humide	Terrain habituellement inondé ou gorgé d'eau de façon permanente ou temporaire.

Héritage (SuperType)

[Thème \(HD\) : Hydrographie](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

Entité : Sable

Nom	Sable	
Définition	Ensemble de grains ou de menus fragments de minéraux ou de roches, incluant les levées de plages et les dunes.	
	Code générique	Est abstrait
	2800009	false

Attributs

Nom	TYPESABLE
Définition	Type de sable.

Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Dunes	Relief ou modelé composé de sable.
	2	Sables secs	Sables secs, zone sableuse

Héritage (SuperType)

[Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point,Surface

[Retour](#)

Entité : Segment de liaison par bac

Nom	Segment de liaison par bac		
Définition	Une liaison par bac est la route approximative suivie par un navire transbordeur (bac) qui transporte des véhicules entre deux emplacements sur le réseau routier. Un segment de liaison par transbordeur est la représentation spécifique d'une portion de lia		
	Code générique	Est abstrait	
	6500009	false	

Attributs

Nom	CHARGEMAX		
Définition	Charge maximale supportée exprimée en tonnes métriques.		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	NUMROUTE1		
Définition	Numéro de la route 1		
Type de données	Caractère (5)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	NUMROUTE2		
Définition	Numéro de la route 2		
Type de données	Caractère (5)		
Unité de mesure			
Valeurs			

Héritage (SuperType)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

Entité : Segment routier

Nom	Segment routier		
Définition	Une route est une section linéaire à la surface de la terre qui a été conçue pour la circulation de véhicules ou qui en est le résultat. Un segment routier est la représentation spécifique d'une portion de route dont les caractéristiques sont uniformes. L		
	Code générique	Est abstrait	
	6400009	false	

Attributs

Nom	CLASSE		
Définition	Classe de la route		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Inconnue	Une voie de circulation dont la classe est inconnue.
	1	Autoroute	Une voie de circulation à accès contrôlé, exclusivement réservée à la circulation rapide, ne comportant habituellement aucun croisement de même niveau ni aucun accès à des propriétés et accessible seulement par des bretelles aménagées à cet effet. Les piétons y sont interdits.

	2	Route Nationale	Liaison à grande distance entre plusieurs régions administratives et les pays limitrophes.
	3	Route Régionale	Liaison entre chefs-lieux de département.
	4	Route Départementale	Liaison entre chefs-lieux d'arrondissement et de communautés rurales.
	5	Piste large	Liaison entre routes départementales et centres de production agricole. Piste ou deux véhicules larges peuvent se croiser (sup. 5m).
	6	Piste simple	Liaison entre routes départementales et centres de production agricole. Piste ou deux véhicules larges ne peuvent se croiser (inf. 5m).
	7	Voirie urbaine	Grand axe urbain assurant la continuité des RN et les liaisons entre les grands centres des capitales régionales.
	8	Sentier	Un sentier est une voie de communication étroite, moins large qu'un chemin, inaccessible aux véhicules.
	9	En construction	Segment en construction.
Nom	NUMROUTE1		
Définition	Numéro de la route 1		
Type de données	Caractère (5)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	NUMROUTE2		
Définition	Numéro de la route 2		
Type de données	Caractère (5)		
Unité de mesure			
Valeurs			
Nom	REPERT		
Définition	Route répertoriée		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Oui	Route répertoriée par les autorités compétentes.
	2	Non	Route non répertoriée par les autorités compétentes.
	3	En projet	Projet de construction d'une route.
Nom	REJET		
Définition	Revêtement		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	-1	Inconnu	Revêtement de la route inconnu.
	1	Bitumé	Route recouverte d'un mélange de bitume et de granulats compactés (asphalte)
	2	Non bitumé	Une route dont la surface comporte un matériau meuble, tel le gravier ou la terre.

Héritage (SuperType)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Ligne

[Retour](#)

Entité : Site de traverse en pirogue

Nom	Site de traverse en pirogue	
Définition	Lieu en bordure d'un cours d'eau où une ou plusieurs pirogues sont basées et permettent la traversée de passagers moyennant un coût.	
	Code générique	Est abstrait
	5650009	false

Héritage (SuperType)

[Thème \(TR\) : Transport](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point

[Retour](#)

Entité : Surface boisée

Nom	Surface boisée	
Définition	Terrain d'au moins 500 m2, peuplé par des espèces forestières susceptibles d'atteindre à l'âge adulte une hauteur de 5 m ou plus, où le taux de couvert des arbres est au moins de 10 %.	
	Code générique	Est abstrait
	7000009	false

Attributs

Nom	TYPEBOIS		
Définition	Type de surface boisée		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Bois ou Forêt	Étendue boisée, relativement grande, constituée d'un ou plusieurs peuplements d'arbres et d'espèces associées.
	2	Forêt claire, savane boisée, savane arborée et savane arbustive	Formation végétale à longue saison sèche et dominée par les plantes herbacées de la famille des Poacées (Graminées) et contenant une faible densité d'arbres.
	3	Mangrove	Écosystème de marais maritime incluant un groupement de végétaux principalement ligneux spécifique, ne se développant que dans la zone de balancement des marées.

Héritage (SuperType)

[Thème \(VE\) : Végétation](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

Entité : Surface cultivée

Nom	Surface cultivée	
Définition	Surface où est pratiquée une agriculture visant à nourrir les populations humaines ou animales.	
	Code générique	Est abstrait
	6800009	false

Attributs

Nom	TYPECULT		
Définition	Type de culture		
Type de données	Entier		
Unité de mesure			
Valeurs	Code	Étiquette	Définition
	1	Culture	Zone servant aux cultures maraîchères, d'oléagineux, de coton ou céréalières.
	2	Rizières	Parcelle, ou ensemble de parcelles, réservée à la culture du riz ou riziculture, et dans laquelle on inonde la culture.

Héritage (SuperType)

[Thème \(VE\) : Végétation](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

Entité : Terrain de golf

Nom	Terrain de golf	
Définition	Site aménagé pour la pratique du golf.	
	Code générique	Est abstrait
	4900009	false

Attributs

Nom	NOM
Définition	Nom du terrain de golf.
Type de données	Caractère (100)
Unité de mesure	

Valeurs

Héritage (SuperType)

[Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Point,Surface

[Retour](#)

Entité : Terrain de sports ou Stade

Nom	Terrain de sports ou Stade	
Définition	Zone où ont lieu des activités sportives et où des gradins peuvent être disposés suivant le périmètre du terrain.	
	Code générique	Est abstrait
	5600009	false

Héritage (SuperType)

[Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Surface

[Retour](#)

Entité : Thème (BS) : Bâtiments et structures

Nom	Thème (BS) : Bâtiments et structures	
Définition	Bâtiments et structures	
	Code générique	Est abstrait
	9900001	true

Héritage (SuperType)

[Entité Commune](#)

Héritage (SubType)

[Agglomération](#)

[Antenne](#)

[Bâtiment](#)

[Limite de complexe](#)

[Pare-feu](#)

[Point géodésique](#)

[Point d'eau](#)

[Repère de navigation](#)

[Port](#)

[Retour](#)

Entité : Thème (EN) : Énergie

Nom	Thème (EN) : Énergie	
Définition	Énergie	
	Code générique	Est abstrait
	9900002	true

Héritage (SuperType)

[Entité Commune](#)

Héritage (SubType)

[Installations de gaz et hydrocarbures](#)

[Ligne électrique à haute tension](#)

[Retour](#)

Entité : Thème (FO) : Relief et formes

Nom	Thème (FO) : Relief et formes	
Définition	Relief et formes	
	Code générique	Est abstrait
	9900003	true

Héritage (SuperType)

[Entité Commune](#)

Héritage (SubType)

[Courbe de niveau](#)

[Courbe bathymétrique](#)
[Figuré du terrain](#)
[Point d'élévation](#)
[Sable](#)

[Retour](#)

Entité : Thème (HD) : Hydrographie

Nom	Thème (HD) : Hydrographie	
Définition	Hydrographie	
	Code générique	Est abstrait
	9900004	true

Héritage (SuperType)

[Entité Commune](#)

Héritage (SubType)

[Cours d'eau simple](#)
[Entité obstacle hydrographique](#)
[Région hydrique](#)
[Marais salant](#)
[Entité hydrographique anthropique](#)

[Retour](#)

Entité : Thème (IC) : Zones industrielles et commerciales

Nom	Thème (IC) : Zones industrielles et commerciales	
Définition	Zones industrielles et commerciales	
	Code générique	Est abstrait
	9900005	true

Héritage (SuperType)

[Entité Commune](#)

Héritage (SubType)

[Carrière](#)
[Mine](#)
[Zone industrielle](#)

[Retour](#)

Entité : Thème (LA) : Limites administratives

Nom	Thème (LA) : Limites administratives	
Définition	Limites administratives	
	Code générique	Est abstrait
	9900006	true

Héritage (SuperType)

[Entité Commune](#)

Héritage (SubType)

[Frontière internationale ou Frontière d'État](#)
[Borne frontière](#)
[Région](#)
[Département](#)
[Arrondissement](#)
[Localité](#)

[Retour](#)

Entité : Thème (LI) : Limite de la couverture cartographique

Nom	Thème (LI) : Limite de la couverture cartographique	
Définition	Limite de la couverture cartographique	
	Code générique	Est abstrait
	9900007	true

Héritage (SuperType)

[Entité Commune](#)

Héritage (SubType)

[Polygone de découpage 200K](#)

[Retour](#)

Entité : Thème (LX) : Lieux d'intérêts

Nom	Thème (LX) : Lieux d'intérêts	
Définition	Lieux d'intérêts	
	Code générique	Est abstrait
	9900008	true

Héritage (SuperType)[Entité Commune](#)**Héritage (SubType)**[Aire protégée](#)[Terrain de golf](#)[Cimetière](#)[Lieu fortifié](#)[Champ de tir](#)[Lieu d'intérêt](#)[Ruines](#)[Camp](#)[Terrain de sports ou Stade](#)

[Retour](#)**Entité : Thème (TO) : Toponymie**

Nom	Thème (TO) : Toponymie	
Définition	Toponymie	
	Code générique	Est abstrait
	9900009	true

Héritage (SuperType)[Entité Commune](#)**Héritage (SubType)**[Entité nommée](#)[Entité annotation](#)

[Retour](#)**Entité : Thème (TR) : Transport**

Nom	Thème (TR) : Transport	
Définition	Transport	
	Code générique	Est abstrait
	9900010	true

Héritage (SuperType)[Entité Commune](#)**Héritage (SubType)**[Passerelle](#)[Site de traverse en pirogue](#)[Arrêt de train](#)[Chemin de fer](#)[Piste d'envol](#)[Radier](#)[Segment routier](#)[Pont](#)[Segment de liaison par bac](#)[Passage à gué](#)

[Retour](#)**Entité : Thème (VE) : Végétation**

Nom	Thème (VE) : Végétation	
Définition	Végétation	
	Code générique	Est abstrait
	9900011	true

Héritage (SuperType)[Entité Commune](#)**Héritage (SubType)**[Surface cultivée](#)[Région agricole spéciale](#)[Surface boisée](#)

Entité : Zone industrielle

Nom	Zone industrielle	
Définition	Regroupement de terrains dénudés et d'établissements, exploités ou aménagés pour une activité humaine à dominance industrielle.	
	Code générique	Est abstrait
	3800009	false

Héritage (SuperType)

[Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)

Contrainte(s)

Geometrie=Surface

Relation d'héritage

Agglomération is a Thème (BS) : Bâtiments et structures

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Agglomération](#)

Antenne is a Thème (BS) : Bâtiments et structures

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Antenne](#)

Bâtiment is a Thème (BS) : Bâtiments et structures

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Bâtiment](#)

Limite de complexe is a Thème (BS) : Bâtiments et structures

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Limite de complexe](#)

Pare-feu is a Thème (BS) : Bâtiments et structures

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Pare-feu](#)

Point géodésique is a Thème (BS) : Bâtiments et structures

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Point géodésique](#)

Point d'eau is a Thème (BS) : Bâtiments et structures

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Point d'eau](#)

Repère de navigation is a Thème (BS) : Bâtiments et structures

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Repère de navigation](#)

Port is a Thème (BS) : Bâtiments et structures

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

SubType: [Port](#)

Installations de gaz et hydrocarbures is a Thème (EN) : Énergie

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(EN\) : Énergie](#)

SubType: [Installations de gaz et hydrocarbures](#)

Ligne électrique à haute tension is a Thème (EN) : Énergie

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(EN\) : Énergie](#)

SubType: [Ligne électrique à haute tension](#)

Thème (BS) : Bâtiments et structures is a Entité Commune

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(BS\) : Bâtiments et structures](#)

Thème (EN) : Énergie is a Entité Commune

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(EN\) : Énergie](#)

Thème (FO) : Relief et formes is a Entité Commune

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

Thème (HD) : Hydrographie is a Entité Commune

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(HD\) : Hydrographie](#)

Thème (IC) : Zones industrielles et commerciales is a Entité Commune

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)

Thème (LA) : Limites administratives is a Entité Commune

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(LA\) : Limites administratives](#)

Thème (LI) : Limite de la couverture cartographique is a Entité Commune

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(LI\) : Limite de la couverture cartographique](#)

Thème (LX) : Lieux d'intérêts is a Entité Commune

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

Thème (TO) : Toponymie is a Entité Commune

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(TO\) : Toponymie](#)

Thème (TR) : Transport is a Entité Commune

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(TR\) : Transport](#)

Thème (VE) : Végétation is a Entité Commune

Instance unique: true

SuperType: [Entité Commune](#)

SubType: [Thème \(VE\) : Végétation](#)

Courbe de niveau is a Thème (FO) : Relief et formes

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

SubType: [Courbe de niveau](#)

Courbe bathymétrique is a Thème (FO) : Relief et formes

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

SubType: [Courbe bathymétrique](#)

Figuré du terrain is a Thème (FO) : Relief et formes

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

SubType: [Figuré du terrain](#)

Point d'élévation is a Thème (FO) : Relief et formes

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

SubType: [Point d'élévation](#)

Sable is a Thème (FO) : Relief et formes

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(FO\) : Relief et formes](#)

SubType: [Sable](#)

Cours d'eau simple is a Thème (HD) : Hydrographie

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(HD\) : Hydrographie](#)
SubType: [Cours d'eau simple](#)

Entité obstacle hydrographique is a Thème (HD) : Hydrographie
Instance unique: true
SuperType: [Thème \(HD\) : Hydrographie](#)
SubType: [Entité obstacle hydrographique](#)

Région hydrique is a Thème (HD) : Hydrographie
Instance unique: true
SuperType: [Thème \(HD\) : Hydrographie](#)
SubType: [Région hydrique](#)

Marais salant is a Thème (HD) : Hydrographie
Instance unique: true
SuperType: [Thème \(HD\) : Hydrographie](#)
SubType: [Marais salant](#)

Entité hydrographique anthropique is a Thème (HD) : Hydrographie
Instance unique: true
SuperType: [Thème \(HD\) : Hydrographie](#)
SubType: [Entité hydrographique anthropique](#)

Carrière is a Thème (IC) : Zones industrielles et commerciales
Instance unique: true
SuperType: [Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)
SubType: [Carrière](#)

Mine is a Thème (IC) : Zones industrielles et commerciales
Instance unique: true
SuperType: [Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)
SubType: [Mine](#)

Zone industrielle is a Thème (IC) : Zones industrielles et commerciales
Instance unique: true
SuperType: [Thème \(IC\) : Zones industrielles et commerciales](#)
SubType: [Zone industrielle](#)

Frontière internationale ou Frontière d'État is a Thème (LA) : Limites administratives
Instance unique: true
SuperType: [Thème \(LA\) : Limites administratives](#)
SubType: [Frontière internationale ou Frontière d'État](#)

Borne frontière is a Thème (LA) : Limites administratives
Instance unique: true
SuperType: [Thème \(LA\) : Limites administratives](#)
SubType: [Borne frontière](#)

Région is a Thème (LA) : Limites administratives
Instance unique: true
SuperType: [Thème \(LA\) : Limites administratives](#)
SubType: [Région](#)

Département is a Thème (LA) : Limites administratives
Instance unique: true
SuperType: [Thème \(LA\) : Limites administratives](#)
SubType: [Département](#)

Arrondissement is a Thème (LA) : Limites administratives
Instance unique: true
SuperType: [Thème \(LA\) : Limites administratives](#)
SubType: [Arrondissement](#)

Localité is a Thème (LA) : Limites administratives
Instance unique: true
SuperType: [Thème \(LA\) : Limites administratives](#)
SubType: [Localité](#)

Polygone de découpage 200K is a Thème (LI) : Limite de la couverture cartographique
Instance unique: true
SuperType: [Thème \(LI\) : Limite de la couverture cartographique](#)
SubType: [Polygone de découpage 200K](#)

Aire protégée is a Thème (LX) : Lieux d'intérêts
Instance unique: true
SuperType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)
SubType: [Aire protégée](#)

Terrain de golf is a Thème (LX) : Lieux d'intérêts

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

SubType: [Terrain de golf](#)

Cimetière is a Thème (LX) : Lieux d'intérêts

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

SubType: [Cimetière](#)

Lieu fortifié is a Thème (LX) : Lieux d'intérêts

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

SubType: [Lieu fortifié](#)

Champ de tir is a Thème (LX) : Lieux d'intérêts

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

SubType: [Champ de tir](#)

Lieu d'intérêt is a Thème (LX) : Lieux d'intérêts

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

SubType: [Lieu d'intérêt](#)

Ruines is a Thème (LX) : Lieux d'intérêts

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

SubType: [Ruines](#)

Camp is a Thème (LX) : Lieux d'intérêts

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

SubType: [Camp](#)

Terrain de sports ou Stade is a Thème (LX) : Lieux d'intérêts

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(LX\) : Lieux d'intérêts](#)

SubType: [Terrain de sports ou Stade](#)

Entité nommée is a Thème (TO) : Toponymie

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(TO\) : Toponymie](#)

SubType: [Entité nommée](#)

Entité annotation is a Thème (TO) : Toponymie

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(TO\) : Toponymie](#)

SubType: [Entité annotation](#)

Passerelle is a Thème (TR) : Transport

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)

SubType: [Passerelle](#)

Site de traverse en pirogue is a Thème (TR) : Transport

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)

SubType: [Site de traverse en pirogue](#)

Arrêt de train is a Thème (TR) : Transport

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)

SubType: [Arrêt de train](#)

Chemin de fer is a Thème (TR) : Transport

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)

SubType: [Chemin de fer](#)

Piste d'envol is a Thème (TR) : Transport

Instance unique: true

SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)

SubType: [Piste d'envol](#)

Radier is a Thème (TR) : Transport

Instance unique: true
SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)
SubType: [Radier](#)

Segment routier is a Thème (TR) : Transport

Instance unique: true
SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)
SubType: [Segment routier](#)

Pont is a Thème (TR) : Transport

Instance unique: true
SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)
SubType: [Pont](#)

Segment de liaison par bac is a Thème (TR) : Transport

Instance unique: true
SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)
SubType: [Segment de liaison par bac](#)

Passage à gué is a Thème (TR) : Transport

Instance unique: true
SuperType: [Thème \(TR\) : Transport](#)
SubType: [Passage à gué](#)

Surface cultivée is a Thème (VE) : Végétation

Instance unique: true
SuperType: [Thème \(VE\) : Végétation](#)
SubType: [Surface cultivée](#)

Région agricole spéciale is a Thème (VE) : Végétation

Instance unique: true
SuperType: [Thème \(VE\) : Végétation](#)
SubType: [Région agricole spéciale](#)

Surface boisée is a Thème (VE) : Végétation

Instance unique: true
SuperType: [Thème \(VE\) : Végétation](#)
SubType: [Surface boisée](#)